

Libro 2

Eventos

Capítulo 3 - Campeonatos	4
Art. 3.1: Campeonatos del mundo	4
Art. 3.2: Campeonatos Continentales	4
Art. 3.3: Fechas	4
Art. 3.4: Asignación de los Campeonatos	4
Art. 3.5: Estructura de gestión	5
Art. 3.6: Invitaciones	6
Art. 3.7: Inscripciones	6
Art. 3.8: Acreditaciones	7
Art. 3.9: Documentos del Campeonato	7
Art. 3.10: Director de Tiro	7
Art. 3.11: Comisión de Jueces del Torneo	7
Art. 3.12: Funciones y responsabilidades de los Jueces	7
Art. 3.13: Jurado de Apelación	8
Art. 3.14: Tanteadores	8
Art. 3.15: Sorteo de dianas	9
Art. 3.16: Reposicionado en las dianas	9
Art. 3.17: Revisión de material	9
Art. 3.18: Campeonatos y Torneos	9
Art. 3.19: Programa y Protocolo	10
Art. 3.20: Equipamiento permitido en el Campo de tiro	10
Capítulo 4 - Competiciones	11
Art. 4.1: Disciplinas	11
Art. 4.2: Clases	11
Art. 4.3: Divisiones	11
Art. 4.4: Categorías	12
Art. 4.5: Rondas	13
Art. 4.6: Pruebas y Torneos	18
Art. 4.7: Pruebas World Archery	18
Art. 4.8: Reconocimiento Oficial de Torneos	19
Capítulo 5 - Títulos y Records	20
Art. 5.1: Títulos de Campeones de Mundo	20
Art. 5.2: Récords del Mundo - Definición	21
Art. 5.3: Récords del Mundo	21
Art. 5.4: Torneos para Récords del Mundo	21
Art. 5.5: Confirmación de los Récords del Mundo	22
Art. 5.6: Récords Olímpicos	22
Art. 5.7: Confirmación de los Récords Olímpicos	22
Capítulo 6 - Medallas, Trofeos y Recompensas	23
Art. 6.1: Medallas	23
Art. 6.2: Premios y trofeos	23
Art. 6.3: Recompensas	23
Art. 6.4: Pruebas para la obtención de Recompensas	24
Art. 6.5: Solicitud de Recompensas	24
Capítulo 7 - Disposición del campo de tiro - Tiro sobre diana	26
Art. 7.1: Disposición del campo de tiro	26
Art. 7.2: Equipamiento del campo de tiro y zonas de puntuación	27
Capítulo 8 - Disposición del campo de tiro - Tiro de campo	39
Art. 8.1: Diseño del recorrido	39
Art. 8.2: Equipamiento del campo de tiro y zonas de puntuación	40
Capítulo 9 - Disposición del campo de tiro - Tiro con arco 3D	43
Art. 9.1: Diseño del recorrido	43
Art. 9.2: Equipamiento del campo de tiro y zonas de puntuación	44
Capítulo 10 - Control del tiro y Seguridad en tiro sobre diana	45
Art. 10.1	45
Art. 10.2	45
Apéndice 1 - Torneos para el Ranking mundial	46
Art. 1: Criterios estándar mínimos	46
Art. 2: Asignación de Torneos para el Ranking Mundial	46
Art. 3: Categoría de Ranking Mundial	46

Apéndice 2 - Requerimientos especiales para los Juegos Olímpicos 47

 Art. 1: Normas de vestuario 47

 Art. 2: Campo de tiro 47

Apéndice 3 - Cuadros de enfrentamientos 48

 Art. 1: Cuadro de enfrentamiento 1A (104 atletas, están permitidos los pases directos) 48

 Art. 2: Cuadro de enfrentamientos 1B (104 atletas, están permitidos pases directos) 48

 Art. 3: Cuadro de enfrentamientos 2 (64 atletas, están permitidos pases directos) 48

 Art. 4: Cuadro de enfrentamientos 3 (32 atletas, están permitidos pases directos) 48

 Art. 5: Cuadro de enfrentamiento 4 (16 atletas / equipos, pases directos están permitidos) 48

 Art. 6 48

 Art. 7: Cuadro de enfrentamientos para Juegos Olímpicos (64 atletas, están permitidos pases directos) 48

 Art. 8: Cuadro de enfrentamientos 5 (24 equipos, pases directos están permitidos) 48

Libro 2

Eventos

Capítulo 3

Campeonatos

3.1 Campeonatos del mundo

3.1.1 World Archery dispone la organización de los siguientes Campeonatos:

- Campeonatos del Mundo de Tiro con Arco para las divisiones: Recurvo y Compuesto;
- Campeonatos del Mundo de Tiro de Campo (opcional para menores de 21 años y Pruebas de Equipos): divisiones de Arco Desnudo, Recurvo y Compuesto;
- Campeonatos del Mundo de Tiro con Arco para Jóvenes (menores de 21 años y menores de 18 años): Divisiones Recurvo y Compuesto;
- Campeonatos del Mundo de Tiro con Arco Paralímpico: Divisiones Recurvo y Compuesto;
- Campeonatos del Mundo de Tiro con arco 3D (opcional para Pruebas de Equipos): Divisiones de Arco Desnudo, Tradicional, Longbow y Compuesto;
- Aire libre, Sala y Tiro de Campo para Veteranos (mayores de 50 años): Divisiones Arco Desnudo (solo para tiro de campo), Recurvo y Compuesto (si es posible, junto con otras pruebas para Veteranos).

Además para las divisiones como se definen en sus respectivos capítulos:

- Campeonato del Mundo de Tiro con Arco a larga distancia;
- Campeonato del Mundo de Esquí - Arco;
- Campeonato del Mundo Carrera - Arco.

A pesar de la disposición anterior, no es necesario otorgar un Campeonato del Mundo si el Comité Ejecutivo determina que no es apropiado.

3.1.1.1 Solo World Archery puede aprobar cualquier Campeonato del Mundo virtual, online o de juegos electrónicos.

3.2 Campeonatos Continentales

3.2.1 Las Asociaciones Continentales podrán disponer lo necesario para la organización de Campeonatos Continentales.

3.3 Fechas

3.3.1

Los campeonatos del Mundo de Tiro con arco se celebrarán cada dos años como sigue:

- Campeonato del Mundo de Aire libre en años impares;
- Campeonato del Mundo de Tiro de Campo en años pares;
- Campeonato del Mundo para Jóvenes en años impares;
- Campeonato del Mundo de Tiro a Larga distancia en años pares;
- Campeonato del Mundo de Ski-Arco cada año;
- Campeonato del Mundo de Carrera-Arco en años pares;
- Campeonato del Mundo de 3D en años pares;
- Campeonato del Mundo de Arco Paralímpico en años impares;
- Campeonato del Mundo de Plus 50 en años pares.

3.4 Asignación de los Campeonatos

3.4.1 Cualquier comité organizador dispuesto para acoger un Campeonato del Mundo de acuerdo con los requerimientos de W.A., puede presentar una oferta al Secretario General a través de la Asociación Miembro del país donde tendrá lugar el campeonato.

3.4.2 La oferta deberá ser presentada por escrito y deberá incluir:

3.4.2.1 Las fechas.

3.4.2.2 El lugar de celebración.

3.4.2.3 Una garantía de que en la medida de lo razonablemente previsible, no se plantearán dificultades para los atletas y oficiales de cualquier Asociación Miembro que tenga derecho, por razón de nacionalidad, raza, religión o política y para el libre paso por la aduana de los equipos o los trofeos.

3.4.2.4 Un contrato de licitación firmado por todas las partes y aprobado por la Junta Ejecutiva.

- 3.4.2.5 Una garantía de que se darán todas las facilidades y de que se cumplirán con todas las especificaciones de los respectivos manuales de organización vigentes en el momento de firmar el contrato de licitación.
- 3.4.2.6 Una declaración escrita aceptando La Constitución y Reglamentos W.A. incluido el Código de Ética y conducta.
- 3.4.2.7 Cualquier otra información requerida por World Archery.
- 3.4.3 La elección del país anfitrión se llevará a cabo por el Comité Ejecutivo entre las propuestas admitidas, y después de un exhaustivo estudio.
- 3.4.4 Si la asociación miembro a la que se le ha confiado la organización de un campeonato es incapaz de sostener o mantener el compromiso en virtud del artículo [Artículo 3.4.2.](#), El Secretario General y todas las Asociaciones miembro deberán ser informados de inmediato.
- 3.4.4.1 La Asociación miembro anfitriona será responsable de todos los gastos reales y los razonables directamente vinculados a la renuncia como sede del Campeonato o de mantener los compromisos adquiridos en [Artículo 3.4.2.](#)
- 3.4.5 La posible reasignación de un Campeonato se decidirá por el Comité Ejecutivo.
- 3.4.5.1 Si una asociación miembro desea cambiar la ubicación de un campeonato, esto puede solamente hacerse en circunstancias excepcionales y con la aprobación previa del Comité de Coordinación. Si el Comité de Coordinación se niega a aprobar el cambio de ubicación, la asociación miembro deberá continuar con la ubicación original o World Archery le retirará el campeonato. En este caso, la asociación miembro será responsable de todos los gastos derivados del cambio de país o la cancelación del Campeonato.
- 3.4.6 El Congreso puede establecer un límite máximo para los derechos de inscripción al Campeonato del Mundo.

3.5 Estructura de gestión

- 3.5.1 El Campeonato está gestionado por las siguientes comisiones:
- Comité de Coordinación;
 - Comité Organizador.
- 3.5.2 El Comité de Coordinación está formado por:
- El Presidente de World Archery o su representante quien será el presidente, cuya función principal es proteger el interés World Archery en general;
 - El Técnico Delegado, cuya función es velar por que los aspectos técnicos del Campeonato sean los correctos;
 - El Presidente de la Asociación Miembro anfitriona o su representante;
 - El Presidente del Comité Organizador;
 - El Secretario General o su representante cuya función es proteger el interés de World Archery en términos de marketing, la televisión y los medios de comunicación y recopilar información para futuros campeonatos.
- 3.5.3 El Campeonato del Mundo es gestionado por el Comité de Coordinación, que es responsable de:
- La supervisión y el buen funcionamiento del evento;
 - La aplicación de las normativas y reglamentos;
 - Solucionar cualquier controversia, queja o protesta que no competa a cualquier otra comisión, o al Jurado de Apelación;
 - La adopción de medidas de emergencia para garantizar el buen funcionamiento del Campeonato y proteger la reputación de World Archery;
 - La decisión de otros asuntos no contemplados en la Constitución y Reglamentos;
 - Supervisar la organización de las ceremonias.
- 3.5.4 Un delegado técnico será designado por W.A para supervisar los aspectos técnicos de los Campeonatos. Las responsabilidades del Delegado Técnico serán:
- 3.5.4.1
- Mantener una cooperación estrecha con el presidente de la Comisión de Coordinación y con el representante del Comité Organizador;
 - Actuar como persona de enlace entre el Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo, el Director de Tiro y el Comité de Coordinación o del Comité Organizador;
 - Asesorar a los organizadores sobre las normas y su aplicación;
 - Inspeccionar las instalaciones deportivas y el campo que se utilizará durante la competición;
 - Comprobar que todos los preparativos están en conformidad con las normas y el manual de los organizadores;
 - Informar a la Junta Ejecutiva sobre el progreso de la preparación del Campeonato;
 - Supervisar y participar en el sorteo;
 - Organizar y presidir la reunión de capitanes de equipo;
 - Asegurarse de que las reglas sean observadas;
 - Asesorar al Comité de Coordinación sobre los cambios necesarios para proteger los mejores intereses de World Archery y la calidad del Campeonato.
- 3.5.5 El Comité Organizador es el responsable de la organización del Campeonato y ejecutará las decisiones del Comité de Coordinación.
- 3.5.5.1 Los organizadores comunicarán a World Archery 60 días antes del Campeonato el número de acreditaciones de prensa que tienen intención de utilizar.

- 3.5.6 El Comité Organizador presentará en todos los Congresos, entre la fecha de asignación y la del Campeonato, un informe sobre los progresos realizados en los preparativos.
- 3.5.7 El Comité Organizador es totalmente responsable de hacer los arreglos financieros para el campeonato que se les ha asignado en:
- Decidir la cantidad de cuotas de inscripción - dentro de los límites establecidos por el Congreso;
 - Hacerse cargo de los costos del control antidopaje.
- 3.5.8 World Archery se encargará, en concordancia con el Comité Organizador, de la comida, el alojamiento y el transporte local necesario para los jueces, cuyo coste correrá a cargo de los organizadores
- 3.5.9 El Secretario General notificará a todas las Asociaciones Miembro que se han inscrito como participantes, cuando una prueba del Campeonato no se llevará a cabo para una categoría. Este cambio será notificado a las Asociaciones miembro que estén inscritas no más tarde de 40 días antes del primer día de competición.
- 3.5.10 World Archery asignará un verificador de los resultados para asistir al Comité Organizador y al Delegado Técnico dando así validez al sorteo de dianas y al tanteo, y verificar los resultados y la publicación de las listas de resultados.

3.6 Invitaciones

- 3.6.1 Se entregarán invitaciones a las Asociaciones-miembro elegibles para competir, los Miembros Honoríficos, la Junta Ejecutiva y el respectivo Comité Permanente.
- 3.6.1.1 *Al menos seis meses antes del primer día de competición, los organizadores emitirán:*
- Las invitaciones a las asociaciones miembro elegibles para competir;
 - La información detallada sobre las tarifas de inscripción;
 - Formulario de inscripción preliminar en el que se requiere el número de participantes y oficiales para cada prueba;
 - Formulario final de inscripción en el que se incluirá los nombres de los participantes para cada prueba, y el de los oficiales;
 - La información sobre alojamiento, las reservas, comidas, gastos, etc.
- 3.6.1.2 *Al menos tres meses antes del primer día de competición, los organizadores deberán enviar a las Asociaciones Miembro la confirmación de que el Campeonato se llevará a cabo tal y como se anunció.*

3.7 Inscripciones

- 3.7.1 Todas las Asociaciones Miembro que estén al corriente (see [Apéndice 1-Procedimientos del Congreso, Artículo 3.1.6. en Libro 1](#)) pueden inscribir a sus atletas.
- 3.7.1.1 *Las Asociaciones Miembro que deseen inscribir atletas en un Campeonato procederán al registro de la siguiente manera:*
- Enviar la inscripción preliminar, que es obligatoria, no más tarde de 90 días antes del primer día de la competición;
 - Enviar la inscripción final, no más tarde de 20 días antes del primer día de la competición;
 - Las Asociaciones Miembro que envíen las inscripciones finales con una diferencia superior en dos (cuatro para jóvenes) atletas de los inscritos en el formulario preliminar, tendrán que pagar una penalización establecida por la Junta Ejecutiva;
 - Los equipos que se inscriban después del plazo de 20 días o realicen cambios después de esa fecha, deberá pagar una multa de 150 Francos suizos por cambio o inscripción de atleta;
 - Bajo ninguna circunstancia World Archery aceptará ninguna inscripción después de que haya comenzado la reunión de capitanes de equipo o de las prácticas oficiales, lo que ocurra primero.
- 3.7.1.2 *Las inscripciones enviadas después de la fecha límite especificada pueden ser rechazada por los organizadores o por World Archery, sin embargo, si la causa de la demora se debe a circunstancias fuera del control de la Asociación Miembro en cuestión, los organizadores y World Archery pueden aceptar dicha inscripción. World Archery se reserva el derecho de rechazar cualquier inscripción después de la fecha límite de 20 días si dicha inscripción pudiera causar un cambio en el programa u otros problemas organizativos. Dicha decisión será tomada por el Secretario General previa consulta con el Comité Organizador.*
- 3.7.1.3 *La Asociación Miembro deberá pagar en su totalidad la factura emitida por el Comité Organizador antes de las prácticas oficiales. En caso de no ser así, los organizadores o World Archery de acuerdo con estos, pueden rechazar las inscripciones, en tal caso, la Asociación Miembro será suspenderá temporalmente hasta que la cantidad adeudada se pague en su totalidad.*
- 3.7.2 La presentación de los formularios de inscripción implica:
- Una declaración de que la asociación miembro está en al corriente (ver [Apéndice 1-Procedimientos del Congreso, Artículo 3.1.6. en Libro 1](#));
 - Que todos los gastos de los atletas y de los oficiales serán cubiertos por la respectiva Asociación miembro en caso de enfermedad o accidente;
 - Que todos los atletas y oficiales han firmado el Acuerdo Anti-Doping (ver **The correct reference will be inserted as soon as possible.**).
- Si este no es el caso, los atletas de esa asociación miembro no serán elegibles para competir en el Campeonato.
- 3.7.3 El número de atletas que puede inscribir una Asociación miembro es limitado.
- 3.7.3.1 *En los Campeonatos del Mundo, una asociación miembro podrá presentar un máximo de tres atletas de cada categoría (ver*

[Artículo 21.12.1. en Libro 3](#) respecto al número de atletas VI en determinadas situaciones).

3.7.3.2 Un equipo mixto está compuesto por una mujer y un hombre de la misma división.

3.7.3.3 El número de oficiales que puede inscribir una asociación miembro es limitado. En Campeonatos del Mundo o Eventos para el Ranking Mundial, el número de oficiales se limitará al 50% del número de atletas registrados, redondeado dicha cantidad. Para los equipos que inscriban uno o dos atletas, podrán inscribir un Director de equipo y un entrenador.

3.7.4 Un Campeonato del Mundo no se llevará a cabo para cualquier categoría que en la inscripción preliminar refleje menos de 12 personas y seis equipos. Para los jóvenes y las categorías de Arco Paralímpico, el número mínimo será de ocho personas y de cuatro equipos.

3.7.4.1 Si hay un menor número de atletas o equipos inscritos menor del requerido para cada round eliminatorio (ver [4.5. Rondas](#)) se permitirán pases directos.

3.7.4.2 Un encuentro con pase directo, es un encuentro que no tendrá lugar porque no se han inscrito los atletas necesarios como para que haya suficientes oponentes en cada encuentro de ese round. El atleta o equipo con un pase directo se clasifica para el siguiente round.

3.7.4.3 Los organizadores deberán solicitar la fecha de nacimiento de cada atleta de una clase joven y una prueba oficial de esta deberá ser presentada.

3.8 Acreditaciones

3.8.1 Los Organizadores expedirán la acreditación adecuada a cada participante y oficial, de acuerdo con la guía de acreditaciones de World Archery:

3.8.1.1 La acreditación se llevará en todo momento en el área de competición y se mostrará a requerimiento de los oficiales correspondientes.

3.8.1.2 Solo los titulares de las acreditaciones adecuadas podrán acceder a las áreas correspondientes de la zona de competición.

3.9 Documentos del Campeonato

3.9.1 Los organizadores son responsables de proporcionar los siguientes documentos:

3.9.1.1 Un programa para el Campeonato indicando fechas, horas y lugares de celebración de todas las competiciones, ceremonias, celebraciones y servicios de interés para los atletas y oficiales antes y durante la competición, este programa habrá sido aprobado por el Comité de Coordinación;

3.9.1.2 Un listado con el sorteo de dianas y de los resultados intermedios y finales en el campo de tiro;

3.9.1.3 La lista final de resultados detallados será distribuida por World Archery después del evento.

3.10 Director de Tiro

3.10.1 El Comité de Jueces, designará un Director de Tiro.

3.10.1.1 El Comité Organizador designará un Adjunto al Director de Tiro y si es necesario uno o más Asistentes.

3.10.1.2 El Director de Tiro, su Adjunto y sus Asistentes no tendrán otros cargos mientras dure la competición, ni tomarán parte en el tiro.

3.11 Comision de Jueces del Torneo

3.11.1 La Comisión de Jueces del Torneo será la responsable de aplicar las reglas.

3.11.1.1 Para eventos Internacionales, habrá un mínimo de un juez por cada siete dianas en Round Clasificatorio de los Campeonatos de aire libre y sala y cada cuatro dianas en los Rounds Clasificatorios de los Campeonatos de Tiro de Campo.

3.11.1.2 Para otras eventos habrá como mínimo un juez por cada diez parapetos. Al menos un juez será designado siempre.

3.11.2 Los Jueces serán designados por el Comité de Jueces.

3.11.2.1 El Comité de Jueces notificará los nombres de los jueces designados al Secretario General y a los organizadores a más tardar 90 días antes del primer día de la competición. El Comité de Jueces deberá recibir la confirmación de la disponibilidad de los jueces antes de hacer el nombramiento.

3.11.2.2 Si es posible, no más de dos Jueces de la misma Asociación miembro serán designados.

3.11.3 El Comité de Jueces designará a un juez adicional como presidente.

3.11.3.1 La Comisión de Jueces del Torneo cooperará estrechamente con el Delegado Técnico

3.11.3.2 En los Campeonatos de Tiro de Campo cada juez estará conectado mediante equipos de comunicación con la central de la organización (see **The correct reference will be inserted as soon as possible.** and **The correct reference will be inserted as soon as possible.**).

3.11.3.3 El presidente podrá anular las decisiones tomadas por los jueces que puedan identificarse como errores. No se admitirá la anulación de cuestiones inapelables como las descritas en los artículos 19.2 y 19.3 (Reglamento WA Libro 3).

3.11.4 El presidente, en nombre de la Comisión de Jueces del Torneo, presentará un informe del torneo al Secretario General.

3.12 Funciones y responsabilidades de los Jueces

- 3.12.1 Los deberes de los Jueces son asegurarse que el torneo se lleva a cabo de acuerdo con la Constitución y el Reglamento, y que de manera justa para todos los atletas.
- 3.12.1.1 *Verificarán todas las distancias y la correcta disposición del campo de tiro o de los recorridos, las dimensiones de las dianas y parapetos, que las dianas estén colocadas a la altura correcta del suelo, que todos los parapetos se hayan colocado en un ángulo uniforme.*
- 3.12.1.2 *Verificarán todo el equipamiento necesario del campo de tiro.*
- 3.12.1.3 *Verificarán el material de todos los atletas antes del torneo y en cualquier momento durante este.*
- 3.12.1.4 *Controlarán el desarrollo del tiro y del tanteo.*
- 3.12.1.5 *Deberán consultar con el Director de Tiro y el Presidente de la Comisión Jueces del Torneo las cuestiones que se planteen con respecto al tiro.*
- 3.12.1.6 *Se ocuparán de los conflictos y apelaciones que pudieran surgir y, en su caso, las remitirán al Jurado de Apelación.*
- 3.12.1.7 *En concordancia con el Director de Tiro interrumpirán el tiro si fuera necesario, debido a las condiciones climatológicas, fallos de corriente eléctrica, un accidente serio, o por otros acontecimientos, sin embargo, se intentará, si es posible, que el programa de cada día se complete en ese día.*
- 3.12.1.8 *Deberán considerar las quejas o solicitudes relevantes de los Capitanes de Equipo y, cuando corresponda, adoptarán las medidas apropiadas. Las decisiones colectivas se tomarán por mayoría simple de votos. En caso de empate, el voto del presidente será decisivo.*
- 3.12.1.9 *Se ocuparán de las cuestiones relativas al desarrollo del tiro o a la conducta de un atleta. Estas cuestiones se presentarán a los Jueces sin dilación indebida y, en todo caso, se presentarán antes de la entrega de premios. El fallo de los jueces o del Jurado de Apelación, según corresponda, será definitivo.*
- 3.12.1.10 *En la medida de lo posible, se asegurarán de que los atletas y oficiales se atengan a la Constitución y los Reglamentos, así como a las decisiones y directrices que los Jueces puedan considerar necesario tomar.*

3.13 Jurado de Apelación

- 3.13.1 El Comité Ejecutivo designará un Jurado de Apelación de tres miembros para cada Campeonato del Mundo.
- 3.13.2 La decisión tomada por el Jurado de Apelación es inapelable.
- 3.13.3 Las reclamaciones contra las decisiones de los Jueces, deberán ser presentadas por escrito, por el Capitán de Equipo o por los apelantes si no hay un Capitán designado.
- 3.13.3.1 *La intención de apelar, cuando pueda afectar a la progresión de un atleta de una fase de la competición a otra, debe ser presentada, por escrito, al Presidente de la Comisión de Jueces del torneo, dentro de los 5 minutos posteriores al final del correspondiente encuentro o round, lo que proceda. Durante los Encuentros Finales, el aviso de intención de apelar, se debe hacer dentro de los 5 minutos posteriores al final de encuentro o antes de comenzar el próximo encuentro, lo que ocurra primero.*
- 3.13.3.2 *La reclamación, por escrito, debe ser entregada al Jurado antes de que hayan transcurrido 15 minutos del final del round o encuentro, según los casos.*
- 3.13.4 La reclamación conlleva el pago de una fianza que se devolverá si la apelación es confirmada o si el Jurado de Apelación decide que es apropiada. La cantidad de la fianza será fijada anualmente por la Junta Ejecutiva.
- 3.13.5 Tan pronto como se reciba una apelación se debe comunicar a los Capitanes de Equipo de la existencia de esta y el motivo de la apelación.
- 3.13.6 Los miembros del Comité de Organización o personas que participen en el Campeonato, no son elegibles para el Jurado de Apelación.
- 3.13.7 El Jurado deberá estar disponible en todo momento durante el campeonato, incluyendo el día de prácticas oficiales. Durante los enfrentamientos, el Jurado deberá estar presente y disponible en el campo de la competición.
- 3.13.8 Las decisiones del Jurado serán reflejadas en acta y remitidas al apelante, al Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo y a los Organizadores, antes del comienzo de la siguiente fase de la competición o antes de la entrega de los premios.

3.14 Tanteadores

- 3.14.1 Habrán tanteadores en número suficiente para asegurarse de que en cada parapeto del Campeonato haya un tanteador.
- 3.14.1.1 *Estos tanteadores pueden ser atletas, cuando haya más de un atleta por diana. Los tanteadores asignados por los Organizadores y que no tomen parte en el tiro, no deben verse involucrados en cualquier discusión relativa al valor de una flecha. En Tiro de Campo se designarán dos de los atletas de cada patrulla como tanteadores.*
- 3.14.1.2 *Los tanteadores que no sean atletas, trabajarán bajo la supervisión de uno o más oficiales designados por los organizadores, quienes serán responsables de la correcta gestión del tanteo.*
- 3.14.1.3 *Deberá de haber uno o más tableros de puntuaciones, de un tamaño suficiente para que muestre el número de diana,*

nombre, código del país y tanteo acumulado para al menos los ocho primeros clasificados de cada prueba.

3.14.1.4 En el caso de marcadores electrónicos, deben mantenerse también las tarjetas de puntuaciones manuales. Los valores de flechas y la información introducida en las hojas de puntuación manuales serán los valores oficiales.

3.15 Sorteo de dianas

3.15.1 Los Organizadores asignarán a cada atleta un número de registro (dorsal). Estos números serán llevados por el atleta y serán indicados en el programa para permitir a los espectadores y a otros su identificación.

3.15.1.1 El dorsal, se mantendrá sin cambios durante todo el torneo (con la excepción del [Artículo 3.15.1.5.](#)).

3.15.1.2 La posición inicial de los atletas en las dianas o patrullas, y los respectivos dorsales, serán establecidos electrónicamente, y aprobado por el Delegado Técnico.

Las mujeres, los hombres y en su caso las diferentes divisiones, serán sorteados separadamente. En Campeonatos de Campo y 3D, a los atletas de la misma nación se les separará por al menos una patrulla, mientras que en otros campeonatos los atletas de un mismo equipo puede ser colocados en los parapetos o grupos de tiro contiguos.

3.15.1.3 La sustitución de un atleta, será permitida hasta el día anterior al de entrenamientos oficiales.

3.15.1.4 Los Oficiales de Equipo y atletas pueden asistir al sorteo, pero no tienen derecho a voz.

3.15.1.5 Para Juegos Olímpicos y Campeonatos del Mundo: Al final de la Clasificación o del Round de Clasificación, se les entregará a los atletas dorsales dependiendo de la posición que hayan alcanzado en el Round de Clasificación; del 1 al 64 (32,104) para individuales. Estos dorsales serán llevados hasta el final de la competición.

3.16 Reposicionado en las dianas

3.16.1 En los Campeonatos los atletas serán recolocados en las dianas como sigue:

3.16.1.1 Para el Round de Clasificación, los Jueces pueden alterar la asignación de diana para evitar que más de un atleta de la misma Asociación Miembro tire en la misma diana. Bajo ninguna circunstancia habrá más de dos atletas de la misma Asociación Miembro asignados a una misma diana.

3.16.1.2 En Campeonatos de Tiro sobre Diana, los atletas serán posicionados según el Cuadro de Enfrentamientos (ver [Apéndice 3-Cuadros de enfrentamientos](#)) de acuerdo con las clasificaciones alcanzadas en el Round de Clasificación.

3.16.1.3 En Campeonatos de Tiro de Campo, después del primer día del Round de Clasificación y después de cada subsiguiente round, de acuerdo con la posición alcanzada en el round anterior. Los Organizadores deberán tener cuidado para que no haya más de 1 atleta de cada Asociación Miembro en cada patrulla. Sin Embargo, si esto no es posible bajo ninguna circunstancia habrá más de 2 atletas de la misma Asociación Miembro asignados a una misma patrulla, con la excepción de los Rounds Finales (Semifinales y Finales).

3.16.1.4 En 3D el reposicionamiento deberá tener lugar después del primer Round de Clasificación y después de cada subsiguiente Round (hasta las semifinales) de acuerdo con la posición conseguida en el Round anterior y de acuerdo con los principios enunciados en [Artículo 3.16.1.3.](#)

3.17 Revisión de material

3.17.1 El día anterior al primero de la competición, los Organizadores dispondrán en el campo de prácticas o cerca del mismo, un espacio para llevar a cabo, por parte de los jueces, la revisión de todo el material de tiro, incluyendo repuestos y accesorios, que cada atleta prevea utilizar durante la competición en los Campeonatos del Mundo, Juegos Olímpicos, otros Juegos y otras importantes pruebas Internacionales.

3.17.1.1 Los equipos serán llamados por orden alfabético y todos los atletas serán acompañados por su Capitán de Equipo.

3.17.1.2 Los Jueces podrán requerir la modificación o cambio del material, si encuentran que contraviene las reglas.

3.18 Campeonatos y Torneos

3.18.1 El formato de los Campeonatos del Mundo de Tiro con Arco y de los Campeonatos del Mundo para jóvenes serán los siguientes:

- Para la División de Arco Recurvo, un Round de Clasificación consistente en un Round a 70m (60m para Sub-18) seguido de un Round Olímpico;
- Para la División de Arco Compuesto, un Round de Clasificación consistente en un Round de arco compuesto a 50 metros seguido de un Round de Encuentros de arco Compuesto.

3.18.2 El formato para los Campeonatos del Mundo de Tiro de Campo será un Round del Campeonato del Mundo de tiro con arco en Campo World Archery.

3.18.3 El formato de los Campeonatos del Mundo de 3D será un Round de tiro 3D World Archery.

3.18.4 Las competiciones de tiro con arco pueden realizarse durante la noche siempre que se proporcionen las condiciones de iluminación adecuadas y los atletas puedan practicar en tales condiciones.

3.18.5 El Presidente puede ajustar el programa de los Campeonatos o Juegos para acomodarlos a los requerimientos

razonables de las emisiones de la televisión. Cualquier reajuste debe contar con la colaboración de los Organizadores. Cualquier reajuste debe salvaguardar el interés de los atletas prioritariamente, los cuales deben ser informados de los cambios tan pronto como sea posible.

3.19 Programa y Protocolo

3.19.1 El Programa y el Protocolo será establecido por el Comité de Coordinación y publicados en la invitación a los Campeonatos.

3.19.1.1 *El programa de un Campeonato incluirá:*

- *Reunión de capitanes de equipo;*
- *Revisión de material;*
- *Entrenamientos oficiales;*
- *Ceremonia de Apertura;*
- *Competición;*
- *Ceremonia de Entrega de Premios;*
- *Ceremonia de Clausura;*

El programa dependerá del número de atletas por categoría y del espacio disponible.

El programa se ajustará a las directrices del Manual de organizadores.

3.20 Equipamiento permitido en el Campo de tiro

Para los Juegos Olímpicos y los Campeonatos del Mundo

3.20.1 Para los Juegos Olímpicos, Campeonatos del Mundo, Campeonatos del Mundo para Jóvenes, Campeonatos del Mundo de Arco Paralímpico y todas las pruebas internacionales, se aplicarán las siguientes reglas en el campo de Finales:

3.20.1.1 *Se permite la siguiente equipación para los atletas:*

- *dos arcos;*
- *los accesorios indicados en [11. Capítulo 11-Equipo de los Atletas en Libro 3](#), con la excepción de telescopios.*

3.20.1.2 *El siguiente equipamiento está permitido para los oficiales del equipo:*

- *una riñonera para transportar accesorios para el atleta o el equipo;*
- *unos prismáticos o un telescopio con trípode.*

3.20.1.3 *En caso de inclemencias del tiempo, además de la ropa, podrá utilizarse la protección necesaria tras la aprobación por el Delegado Técnico (o, en su ausencia, por el presidente de la Comisión de Jueces) del evento.*

3.20.2 Para los Juegos Olímpicos y las finales de los Campeonatos del Mundo de tiro con arco, puede haber dos campos de tiro de finales, cada uno de ellos equipado con dos parapetos.

Capítulo 4

Competiciones

4.1 Disciplinas

4.1.1 Las competiciones en tiro con arco están clasificadas en las siguientes disciplinas:

- Tiro con Arco sobre Diana al Aire Libre (Outdoor Target Archery);
- Tiro con Arco en Sala (Indoor Archery);
- Tiro de Campo (Field Archery);
- Tiro con Arco Paralímpico (Para-Archery);
- Carrera Arco (Run Archery);
- Tiro con Arco al suelo (Clout Archery);
- Tiro con Arco a larga distancia (Flight Archery);
- Esquí – Arco (Ski Archery);
- Tiro con Arco 3D (3D Archery).

4.2 Clases

4.2.1 World Archery reconoce las siguiente clases:

- Menores de 15 Hombres;
- Menores de 15 Mujeres;
- Menores de 18 Mujeres;
- Menores de 18 Hombres;
- Menores de 21 Mujeres;
- Menores de 21 Hombres;
- Mujeres;
- Hombres;
- +50 años Mujeres;
- +50 años Hombres;
- Para Tiro con Arco-Paralímpico, ver [21. Capítulo 21-Tiro con Arco Paralímpico en Libro 3](#).

4.2.2 Se podrán organizar eventos separados para Menores de 18 y Menores de 21 Mujeres, Menores de 18 y Menores de 21 Hombres, + 50 años Mujeres y + 50 años Hombres en las disciplinas de Aire libre y Tiro de Campo. En Aire libre también para Menores de 15 Mujeres y Menores de 15 Hombres.

4.2.2.1 En cada competición un atleta puede competir en una única clase. Esto se aplica a todas las clases en las cuales pueda ser elegible.

4.2.3 Un atleta podrá participar en torneos en la Clase Menores de 18 cuando la competición se lleve a cabo hasta y en el año de su 17 cumpleaños.

4.2.4 Un atleta podrá participar en torneos en la Clase Menores de 21 cuando la competición se lleve a cabo hasta y en el año de su 20 cumpleaños.

4.2.5 Un atleta podrá participar en torneos en la Clase + 50 años cuando la competición se lleve a cabo en el año de su 50 cumpleaños.

4.2.6 Un atleta podrá participar en torneos de la Clase Menores de 15 cuando la competición se lleve a cabo hasta y en el año de su 14 cumpleaños.

4.3 Divisiones

4.3.1 Los atletas que usan diferentes tipos de arcos se agrupan en divisiones separadas y compiten en pruebas separadas. World Archery reconoce las siguientes divisiones:

4.3.2 Para Tiro con Arco sobre Diana (ver [Libro 3-Aire libre y sala en Libro 3](#)):

- División de Arco Recurvo;
- División de Arco Compuesto;
- División de Arco Desnudo;
- División de Arco Estándar (solo para el Round de Estándar)

4.3.3 Para Tiro de Campo (ver [Libro 4-Tiro de Campo y 3D en Libro 4](#)):Para Campeonatos:

- División de Arco Recurvo;
- División de Arco Compuesto;
- División de Arco Desnudo.

4.3.4 Para Tiro a la Bandera (ver [32.4. El round de tiro al Suelo \(Clout\) en](#)):

- División de Arco Recurvo ;
- División de Arco Compuesto.

4.3.5 Para Tiro con Arco a Larga Distancia (ver [32.5. Tiro a Larga Distancia en](#)):

- Arco Recurvo de tiro sobre diana
- Arco convencional de larga distancia
- Arco Longbow americano
- Arco Longbow inglés
- Arco Compuesto de Larga Distancia
- Arco Compuesto de tiro sobre diana
- Arco de Pies

4.3.6 Para tiro con Arco Paralímpico (ver [21. Capítulo 21-Tiro con Arco Paralímpico en Libro 3](#)):

- División de Arco Recurvo;
- División de Arco Compuesto.

4.3.7 Para tiro con arco 3D (ver [Libro 4-Tiro de Campo y 3D en Libro 4](#)):

- División de arco Compuesto;
- División de arco Desnudo;
- División de arco Longbow;
- División de arco Tradicional.

4.3.8 Los Atletas pueden competir en diferentes divisiones en un mismo torneo, pero bajo ninguna circunstancia se modificará el programa del torneo para dar cabida a dicho atleta.

4.4 Categorías

La combinación de una clase y una división se define como "Categoría" como sigue:

Recurvo	
Recurvo Mujeres	
Recurvo Menor de 21 Mujeres	
Recurvo +50 años Mujeres	
Recurvo Menor 18 Mujeres	
Recurvo Menor de 15 Mujeres	
Compuesto	
Compuesto Mujeres	
Compuesto Menor de 21 Mujeres	
Compuesto +50 Mujeres	
Compuesto Menor de 18 Mujeres	
Compuesto Menor de 15 Mujeres	
Arco Paralímpico Recurvo	
Recurvo Mujeres Open	

	Arco Paralímpico Compuesto
Compuesto Mujeres Open	
	W1 Open
Mujeres W1 Open (Rec/Comp)	
	Impedidos Visuales
Impedidos Visuales 1	
	Arco Desnudo
Arco Desnudo Mujeres	
Arco Desnudo Menor de 21 Mujeres	
Arco Desnudo Menor de 18 Mujeres	
Arco Desnudo Menor de 15 Mujeres	
	Longbow y Tradicional
Longbow Mujeres	
Tradicional Mujeres	

4.5 Rondas

4.5.1 Rondas de Tiro con Arco sobre Diana al Aire Libre

4.5.1.1 Juegos Olímpicos y Juegos Paralímpicos

- En Los Juegos Olímpicos solo podrá competir la División de Arco Recurvo.
- En los Juegos Paralímpicos, la División de Open Recurvo, la División de Open Compuesto y la División W1 podrán competir en individual mujeres, en individual hombres y en equipos mixtos.

4.5.1.2

4.5.1.3 La Ronda de 50m para Arco Compuesto consiste en tirar 72 flechas en la diana de 80cm.

4.5.1.4 La Ronda de 60m (para arco Recurvo) para Menores de 18 y + 50 consiste en tirar 72 flechas a 60m en la diana de 122cm.

4.5.1.5 La Ronda de 70m (para Recurvo) consiste en tirar 72 flechas tiradas a 70m en la diana de 122cm.

4.5.1.6 La Ronda para Impedidos Visuales se define en [21. Capítulo 21-Tiro con Arco Paralímpico en Libro 3](#).

4.5.1.7 La Ronda de Arco Desnudo a 50m consiste en tirar 72 flechas a 50 metros en la dina de 122cm.

4.5.1.8 La Ronda de 40 m para Menores de 15 años de arco Recurvo consiste en 72 flechas tiradas a 40 metros en la diana de 122 cm.

4.5.1.9 La Ronda de 40 m para Menores de 15 años de arco Compuesto consite en 72 flechas tiradas a 40 metros en la diana de 80 cm.

4.5.1.10 La Ronda de 30 m para Menores de 15 años de arco Desnudo consiste en 72 flechas tiradas a 30 metros en la diana de 122 cm.

4.5.2 Rondas de tiro en sala

4.5.2.1 La Ronda de 18m consiste en tirar de 60 flechas en la diana de 40cm o en la diana de 40cm de triple cara.

4.5.2.2 La Ronda de Enfrentamientos se tira en la diana de 40cm de triple cara y consta de:

- 4.5.2.2.1 • La Ronda de Eliminación de Recurvo, en la que los treinta y dos (32) atletas, son clasificados de acuerdo con su posición en el Round de Clasificación (ver Apéndice 3- Cuadro de

Enfrentamientos, 4. Cuadro de Enfrentamientos 3 (32 atletas, están permitidos los pases directos)). Tiran una serie de enfrentamientos en grupos, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cinco (5) sets de tres (3) flechas;

- Las Rondas de Finales de Recurvo, en el que los ocho (8) atletas clasificados en las Rondas de Eliminación, tiran una serie de enfrentamientos individuales, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cinco (5) sets de tres (3) flechas, culminando en el enfrentamiento para Medalla de Oro. Los atletas tirarán alternativamente una (1) flecha cada vez.
- La Ronda de Eliminación de Equipos de Recurvo, en la que los primeros dieciséis (16) equipos de tres (3) atletas, clasificados de acuerdo con sus posiciones determinadas por sus puntuaciones totales en la Ronda de clasificación (ver Apéndice 3- Cuadro de Enfrentamientos, 5. Cuadro de Enfrentamientos 4 (16 atletas/equipos, están permitidos los pases directos)), tiran simultáneamente una serie de enfrentamientos, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cuatro (4) sets de seis (6) flechas (dos por atleta).
- La Ronda de Finales de Equipos de Recurvo, en el que los cuatro (4) equipos procedentes de las Rondas de Eliminación, tiran una serie de enfrentamientos individuales, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cuatro (4) sets de seis (6) flechas (dos por atleta), culminando en el enfrentamiento para Medalla de Oro por Equipos.

- 4.5.2.2.2
- La Ronda de Eliminación de arco Compuesto, en el que los 32 atletas, son clasificados de acuerdo con su posición en la Ronda de Clasificación (ver [Apéndice 3-Cuadros de enfrentamientos, 4. Cuadro de enfrentamientos 3 \(32 atletas, están permitidos pases directos\)](#)) Todos tiran una serie de enfrentamientos en grupos, cada enfrentamiento consiste en cinco (5) tandas con el tanteo acumulativo;
 - Las Rondas de Finales de arco Compuesto, en las que los ocho (8) atletas clasificados en las Rondas de Eliminación, tiran una serie de enfrentamientos individuales, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cinco (5) tandas con el tanteo acumulativo, culminando en el enfrentamiento para Medalla de Oro. Los atletas tirarán alternativamente una (1) flecha cada vez;
 - La Ronda de Eliminación de Equipos de Arco Compuesto, en la que los primeros dieciséis (16) equipos de tres (3) atletas, clasificados de acuerdo con sus posiciones determinadas por sus puntuaciones totales en la Ronda de clasificación (ver [Apéndice 3-Cuadros de enfrentamientos, 5. Cuadro de enfrentamiento 4 \(16 atletas / equipos, pases directos están permitidos\)](#)), tiran simultáneamente una serie de enfrentamientos, cada enfrentamiento consiste en cuatro (4) tandas de seis (6) flechas (dos por atleta);
 - La Ronda de Finales de Equipos de Arco Compuesto, en la que los cuatro (4) equipos procedentes de las Rondas de Eliminación, tiran una serie de enfrentamientos individuales, cada enfrentamiento consiste en cuatro (4) tandas de seis (6) flechas (dos por atleta), culminando en el enfrentamiento para Medalla de Oro por Equipos.

- 4.5.2.2.3
- La Ronda de Eliminación de Arco Desnudo, en la que los treinta y dos (32) atletas, son clasificados de acuerdo con su posición en la Ronda de Clasificación (ver Apéndice 3- Cuadro de Enfrentamientos, 4. Cuadro de Enfrentamientos 3 (32 atletas, están permitidos los pases directos)). Tiran una serie de enfrentamientos en grupos, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cinco (5) sets de tres (3) flechas;
 - Las Rondas de Finales de Arco Desnudo, en el que los ocho (8) atletas clasificados en la Ronda de Eliminación, tiran una serie de enfrentamientos individuales, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cinco (5) sets de tres (3) flechas, culminando en el enfrentamiento para Medalla de Oro. Los atletas tirarán alternativamente una (1) flecha cada vez.
 - La Ronda de Eliminación de Equipos de Arco Desnudo, en la que los primeros dieciséis (16) equipos de tres (3) atletas, clasificados de acuerdo con sus posiciones determinadas por sus puntuaciones totales en la Ronda de clasificación (ver Apéndice 3- Cuadro de Enfrentamientos, 5. Cuadro de Enfrentamientos 4 (16 atletas/equipos, están permitidos los pases directos)), tiran simultáneamente una serie de enfrentamientos, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cuatro (4) sets de seis (6) flechas (dos por atleta).
 - Las Rondas de Finales de Equipos de Arco Desnudo, en el que los cuatro (4) equipos procedentes de la Ronda de Eliminación, tiran una serie de enfrentamientos individuales, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cuatro (4) sets de seis (6) flechas (dos por atleta), culminando en el enfrentamiento para Medalla de Oro por Equipos.

4.5.2.3 La Ronda de Impedidos Visuales se define en [21.12. Atletas con Discapacidad Visual en Libro 3](#).

4.5.2.4 Las Rondas de sala pueden ser tiradas también al aire libre.

4.5.3 Rondas de tiro de Campo

4.5.3.1 La Ronda de Tiro de Campo consiste en 24 dianas. Se tiran tres flechas por diana. Estas dianas estarán dispuestas a lo largo de un recorrido con tales dificultades en apuntar y disparar como la tradición de la disciplina requiere. Las distancias de las dianas están establecidas en [8.1.1.9. Unidad para recorridos de distancias desconocidas](#) and [8.1.1.10. Unidad para recorridos de distancias conocidas](#). El recorrido puede ser de distancias conocidas o desconocidas o una combinación de ambas. Puede ser tirado con cualquier número de dianas que requieran desplazamientos hacia adelante o bien laterales en los puestos de tiro correspondientes.

4.5.3.1.1 Una Ronda se puede llevar a cabo tirando dos veces el mismo recorrido, excepto para Campeonatos del Mundo.

4.5.3.2 La Ronda de Punta de Flecha (Regatón/Arrowhead), consta de 24 o 48 dianas siendo dos Rondas de Tiro de Campo completas. Las distancias están establecidas en [8.1.1.9. Unidad para recorridos de distancias desconocidas](#) and [8.1.1.10. Unidad para recorridos de distancias conocidas](#). La Ronda puede tirarse sobre distancias conocidas o desconocidas, o una combinación de conocidas y desconocidas.

4.5.3.3 La Ronda del Campeonato del Mundo de Campo, en el que no habrá desplazamientos adelante-atrás ó laterales en los puestos de tiro, consiste en:

4.5.3.3.1 La Ronda de Clasificación, que consta de dos Rondas de Tiro de Campo de 24 dianas cada una, un recorrido de distancias desconocidas el primer día de competición y un recorrido de distancias conocidas el segundo día de competición;

4.5.3.3.2 La Ronda Eliminatoria consiste en un sistema de enfrentamientos uno contra el otro en el que participan los 16 mejores atletas de la ronda de clasificación.

4.5.3.3.3 La Ronda Eliminatoria se basará en un cuadro de enfrentamientos con 16 atletas. (ver Apéndice 3 Cuadros de Enfrentamiento [Apéndice 3-Cuadros de enfrentamientos. 5. Cuadro de enfrentamiento 4 \(16 atletas / equipos. pases directos están permitidos\)](#))

4.5.3.3.4 Al finalizar cada ronda de enfrentamientos, cada división rotará a un recorrido de eliminación distinto.

4.5.3.3.5

Los enfrentamientos de eliminación consistirán en 6 dianas. Todas los tamaños de dianas deberán estar representados. Las distancias serán conocidas. Los atletas tirarán simultáneamente.

- En las eliminatorias, si dos enfrentamientos en un grupo tirando las mismas dianas (4 deportistas):
 - El enfrentamiento con el atleta de ranking más alto, siempre tirará primero;
 - Si los atletas son de la misma división pero de diferente clase de edad, entonces la clase de mayor edad siempre tirará primero.

4.5.3.3.6 Si hay menos de 16 atletas, todos pasarán a la ronda de eliminación.

4.5.3.3.7 Las Rondas de finales en las que los cuatro mejores atletas tirarán dos enfrentamientos (las semifinales y las finales para medallas) consistirán en cuatro dianas de distancias conocidas, tres flechas por diana (ver [Artículo 8.1.1.2.](#))

4.5.3.3.7.1 En las semifinales, si los atletas tiran en un grupo de cuatro, la pareja con el atleta de mayor ranking tirará primero y la otra pareja tirará como segunda pareja a todos las dianas. En las finales por las medallas, los atletas que compitan en el enfrentamiento por la Medalla de Bronce tirarán primero en todas las dianas, seguidos por los del enfrentamiento por la Medalla de Oro.

4.5.3.3.7.2 En la ronda de finales, el atleta mejor clasificado tirará desde la izquierda.

4.5.3.3.8 Los ocho mejores equipos tirarán enfrentamientos de cuartos de final de cuatro dianas.

4.5.3.3.9 Las dianas se colocarán de manera que supongan un reto para el equipo, teniendo en cuenta el terreno disponible. En la primera diana, el equipo con el ranking más alto decide quién comienza a tirar. A partir de entonces, el equipo con el tanteo acumulado más bajo tirará primero en la siguiente diana y, si los equipos están empatados, entonces el equipo que comenzó el enfrentamiento tirará primero. Los equipos se situarán en el lado izquierdo / derecho de las dianas de acuerdo con la hoja de puntuación impresa;

4.5.3.3.9.1 Se clasificarán de acuerdo con las posiciones determinadas por los tanteos totales (de las tres puntuaciones más altas) en el Round de Calificación. La composición del equipo será determinada por el Capitán de Equipo. Cada atleta tira una flecha por diana desde la piqueta de su división (ver cuadro de enfrentamientos). Los ganadores de cada enfrentamiento pasarán al Round de finales de equipos.

4.5.3.3.10 Las Rondas Finales de Equipos constan de los cuatro (4) equipos clasificados en (semifinales) en cada clase, formados por un atleta de cada división.

- En la primera diana el equipo mejor clasificado decide quien comienza el tiro. A partir de

entonces, el equipo con la puntuación acumulada más baja tirará primero y, si los equipos están empatados, entonces el equipo que comenzó el enfrentamiento tirará primero.

- Los equipos se situarán en el lado izquierdo/derecho de las dianas de acuerdo con la hoja de puntuación impresa;

4.5.3.3.10.1 Cada atleta tirará una flecha por diana desde la piqueta de su división. Los equipos ganadores pasan al enfrentamiento para la Medalla de Oro y los otros equipos pasan al enfrentamiento para la Medalla de Bronce (Finales para Medallas). Ambos enfrentamientos se tirarán en cuatro dianas conocidas adicionales (ver finales individuales para los procedimientos de tiro).

4.5.3.3.11 Rondas de Eliminación y de Finales de Equipos Mixtos en Tiro de Campo:

4.5.3.3.11.1 Un equipo Mixto consiste en dos atletas, un hombre y una mujer de una misma división.

4.5.3.3.11.2 En los enfrentamientos de equipos Mixtos en Tiro de Campo, cada atleta tirará dos flechas

4.5.3.3.11.3 Los equipos se clasifican según las posiciones determinadas por las puntuaciones totales (las puntuaciones más altas) en la Ronda de Clasificación. La composición del equipo la decidirá el Director del Equipo.

4.5.3.3.11.4 La Ronda Eliminatoria de Equipos Mixtos consiste en que los ocho mejores equipos tiren enfrentamientos de cuartos de final en un recorrido de cuatro dianas con distancias conocidas.

4.5.3.3.11.5 La Rondas Finales de Equipos Mixtos consta de los cuatro equipos, de cada clase, clasificados en las semifinales.

4.5.3.3.11.5.1 Ambos enfrentamientos por las medallas se tirarán en cuatro dianas adicionales.

4.5.3.4 Rondas de Finales

4.5.3.4.1 En las Rondas de Finales cada clase y división formará una patrulla que tomará la salida en este orden:

- Desnudo Mujeres;
- Desnudo Hombres;
- Recurvo Mujeres;
- Recurvo Hombres;
- Compuesto Mujeres;
- Compuesto Hombres.

4.5.3.4.2 Los Organizadores decidirán si las Rondas de Finales, se tiran en una ronda continua o si habrá un intervalo de tiempo entre las semifinales y las finales para medallas. La reorganización de las patrullas tendrá lugar después de tirar la cuarta diana. En el caso de un empate en semifinales, se decidirá el desempate en la cuarta diana antes de que tenga lugar la reorganización de las patrullas. Los Organizadores pueden permitir a las diferentes categorías, tirar en recorridos separados, para acelerar la competición.

4.5.3.4.3 Los recorridos de finales tendrán diferentes dianas que las que se utilizaron para las eliminatorias individuales.

4.5.4 Ski-Arco

4.5.4.1 Ski-Arco combina en ski de fondo con el tiro con arco (ver [33. Capítulo 33-Esquí-Arco en Capítulo 33](#)).

4.5.5 Tiro a larga distancia

4.5.5.1 Ver [32.5. Tiro a Larga Distancia en](#). Tiro a larga distancia.

4.5.6 Las Rondas de 3D

4.5.6.1 La Ronda de 3D consta de 24 dianas desconocidas. Se tiran dos flechas por diana. Estas dianas estarán dispuestas a lo largo de un recorrido con tales dificultades en apuntar y tirar como la tradición de la disciplina requiere. Las distancias para las dianas se establecen en [Artículo 9.1.1.7.](#)

4.5.6.2 La Ronda para los Campeonatos del Mundo de 3D consta de una Ronda Clasificatoria, seguida de una Ronda de Eliminación y de las Rondas de Finales para individuales; y la Ronda de Eliminación y de Finales para Equipos.

4.5.6.2.1 La Ronda de Clasificación consta de dos rondas de 3D de 24 dianas desconocidas.

4.5.6.2.2 La Ronda Eliminatoria consiste en un sistema enfrentamientos uno contra el otro en el que

participan los 16 mejores atletas de la ronda de clasificación.

- 4.5.6.2.3 La Ronda Eliminatoria se basará en un cuadro de enfrentamientos con 16 atletas. (ver Apéndice 3 Cuadros de Enfrentamientos [Apéndice 3-Cuadros de enfrentamientos. 5. Cuadro de enfrentamiento 4 \(16 atletas / equipos. pases directos están permitidos\)](#))
- 4.5.6.2.3.1 Al finalizar cada ronda de enfrentamientos, cada división rotará a un recorrido de eliminación distinto.
- 4.5.6.2.4 Los enfrentamientos de eliminación constarán de 6 dianas. Las distancias serán desconocidas. Los atletas tirarán simultáneamente. En la eliminatoria, si los atletas están en un grupo donde 2 enfrentamientos de la misma categoría están tirando a las mismas dianas (4 atletas) el encuentro con el atleta mejor clasificado siempre tirará primero.
- 4.5.6.2.5 Si hay menos de 16 atletas, todos pasarán a la ronda de eliminación.
- 4.5.6.2.6 Las Rondas de Finales en las que los cuatro mejores atletas por categoría procedentes de la Ronda de Eliminación tirarán dos enfrentamientos (las semifinales y las finales para medallas) que constarán de cuatro dianas cada uno.
- 4.5.6.2.6.1 *En las semifinales, si los atletas tiran en un grupo de cuatro, la pareja con el atleta de mayor ranking tirará primero y la otra pareja tirará como segunda pareja a todas las dianas. En las finales por las medallas, los atletas que compitan en el enfrentamiento por la medalla de bronce tirarán primero en todas las dianas, seguidos por el enfrentamiento por la medalla de oro.*
- 4.5.6.2.6.2 *En la Ronda de Finales, el atleta mejor clasificado tirará desde la izquierda.*
- 4.5.6.2.7 La Ronda de Eliminación por Equipos (cuartos de final) consta de los ocho mejores equipos de cada clase que se clasifican en las dos Rondas de Clasificación tirando a cuatro dianas cada uno: Un equipo estará formado por un atleta de Arco Compuesto, un atleta de Longbow, un atleta de Arco Tradicional y un atleta de Arco Desnudo. La clasificación del equipo se basará en los mejores resultados de los atletas de cada categoría después de la segunda Ronda de Clasificación;
- 4.5.6.2.7.1 Los equipos se situarán de acuerdo con el ranking del equipo establecido sobre la base de la clasificación individual para cada categoría después del segundo Round de Clasificación.
- 4.5.6.2.7.2 En la primera diana, el equipo con el ranking más alto decide quién comenzará a tirar. A partir de entonces, el equipo con el tanteo acumulado más bajo tirará primero la siguiente diana y, si los equipos están empatados, entonces el equipo que comenzó el enfrentamiento tirará primero.
- 4.5.6.2.7.3 Cada atleta tira una flecha por diana desde la piqueta de su división (ver cuadro de enfrentamientos). Los ganadores de cada enfrentamiento pasarán al Rond de Finales de Equipos.
- 4.5.6.2.8 Las Rondas de Finales de Equipos constan de los cuatro equipos ganadores en la Ronda de Eliminación de Equipos. Los cuales tirarán dos enfrentamientos de cuatro dianas cada uno (semifinales y finales).
- 4.5.6.2.8.1 Primer enfrentamiento: semifinales: el equipo con el ranking más alto decide quién comienza a tirar la primera diana. A partir de entonces, el equipo con el tanteo acumulado más bajo tirará primero la siguiente diana y, si los equipos están empatados, entonces el equipo que comenzó el enfrentamiento tirará primero. Cada atleta en el equipo tirará una flecha por diana desde la piqueta de su división; Segundo enfrentamiento: Enfrentamiento para medallas: los ganadores pasan al enfrentamiento por la medalla de oro y los otros al de la medalla de bronce (Finales para medallas). Ambos enfrentamientos para medallas se tirarán en cuatro dianas adicionales.
- 4.5.6.2.8.2 Los recorridos de finales tendrán diferentes dianas que las que se utilizaron para las eliminatorias individuales.
- 4.5.6.2.9 Rondas Eliminatorias y Finales de Equipos Mixtos de 3D:
- 4.5.6.2.9.1 Un equipo mixto consta de un atleta masculino y una atleta femenino de una misma división.
- 4.5.6.2.9.2 En los enfrentamientos de Equipos Mixtos de 3D, cada atleta tirará dos (2) flechas.
- 4.5.6.2.9.3 Los equipos se clasifican según las posiciones determinadas por las puntuaciones totales (las puntuaciones más altas) en la Ronda de Clasificación. La composición

del equipo la decidirá el Director del Equipo.

4.5.6.2.9.4 *Los equipos mixtos se posicionarán en la diana derecha o izquierda de acuerdo con la hoja de puntuación impresa.*

4.5.6.2.9.5 La Ronda Eliminatoria de Equipos Mixtos consiste en que los ocho mejores equipos tirarán enfrentamientos de cuartos de final en un recorrido de cuatro dianas desconocidas.

4.5.6.2.9.6 La Ronda de Finales por Equipos Mixtos consta de los cuatro equipos clasificados en (semifinales) tirando enfrentamientos en un recorrido de cuatro dianas de distancias desconocidas.

4.5.6.2.9.6.1 *Los dos enfrentamientos para las medallas se tirarán en cuatro dianas adicionales.*

4.5.6.3 Rondas de Finales

4.5.6.3.1 Los atletas de las diferentes categorías comenzarán sus Rounds de Finales en el siguiente orden:

- Longbow mujeres;
- Longbow hombres;
- Tradicional mujeres;
- Tradicional hombres;
- Desnudo mujeres;
- Desnudo hombres;
- Compuesto mujeres;
- Compuesto hombres;
- O todas las mujeres primero seguido por todos los hombres.

4.6 Pruebas y Torneos

4.6.1 Una prueba es una competición por la cual una lista separada de resultados y un conjunto de premios o títulos pueden ser entregados.

4.6.2 Un torneo es una competición organizada que consta de una o más pruebas.

4.6.2.1 *Donde los torneos consten de más de una disciplina, como se especifica en [4.1. Disciplinas](#), el programa seguirá el orden en el que las disciplinas son enumeradas.*

4.7 Pruebas World Archery

4.7.1 Solo los torneos que consten de una o más de las siguientes pruebas pueden obtener el reconocimiento oficial de World Archery.

4.7.2 En la disciplina de Tiro con Arco al Aire Libre:

- Para las clases de U18 Mujeres, U18 Hombres, U21 Mujeres, U21 Hombres, Mujeres, Hombres, +50 Mujeres y +50 Hombres:
 - La Ronda 1440;
 - La Ronda 1440 para Equipos;
 - La Doble Ronda 1440;
 - La Doble Ronda 1440 para Equipos;
 - La Ronda de 70m (solo para recurvo);
 - La Doble Ronda de 70m (solo recurvo);
 - La Ronda de 60m para U18 y +50 (solo recurvo);
 - La Doble Ronda de 60m para U18 y +50 (solo recurvo);
 - La Ronda de 70m para Equipos (solo recurvo);
 - La Ronda de 60m para U18 y +50 para Equipos (solo recurvo);
 - La Ronda Olímpica (solo recurvo);
 - La Ronda Olímpica para U18 y +50 (solo recurvo);
 - La Ronda de Arco Compuesto a 50m (solo compuesto);
 - La Doble Ronda de Arco Compuesto a 50m (solo compuesto);
 - La Ronda a 50m para Equipos (solo compuesto);
 - La Ronda de enfrentamientos de Arco Compuesto (solo compuesto);
 - La Ronda de Arco Desnudo a 50m (solo desnudo);
 - La Doble Ronda de Arco Desnudo a 50m (solo desnudo);
 - La Ronda para Equipos de Arco Desnudo a 50m (solo desnudo);
 - La Ronda de enfrentamientos de Arco Desnudo (solo desnudo).

4.7.3 En la disciplina de Tiro con Arco en Sala:

- Para las divisiones de Arco Recuvo, Desnudo y Compuesto para U18 Mujeres, U18 Hombres, U21 Mujeres, U21 Hombres, Mujeres, Hombres, +50 Mujeres y +50 Hombres:
 - La Ronda de 18m;
 - La Ronda de 25m;
 - La Ronda Combinada;
 - La Ronda de Enfrentamientos de Arco Recurvo en Sala;
 - La Ronda de Enfrentamientos de Arco Compuesto en Sala;
 - La Ronda de Enfrentamientos de Arco Desnudo en Sala;
 - La Ronda de Enfrentamientos de Equipos de Arco Recurvo en Sala;
 - La Ronda de Enfrentamientos de Equipos de Arco Compuesto en Sala;
 - La Ronda de Enfrentamientos de Equipos de Arco Desnudo en Sala.
- 4.7.4 En la disciplina de Tiro con Arco en Campo:
- Para las divisiones de Desnudo, Recurvo y Compuesto, para U18 Mujeres, U18 Hombres, U21 Mujeres, U21 Hombres, Mujeres, Hombres, +50 Mujeres, +50 Hombres:
 - La Ronda de Tiro de Campo;
 - La Ronda de Punta de Flecha;
 - La Ronda del Campeonato del Mundo.
- 4.7.5 En la disciplina de Esquí Arco (ver [33. Capítulo 33-Esquí-Arco en Capítulo 33](#)).
- 4.7.6 En la disciplina de tiro al suelo (Clout Archery) (ver [32.4. El round de tiro al Suelo \(Clout\) en](#)).
- 4.7.7 En la disciplina de Tiro a Larga Distancia (ver [Artículo 5.1.5.](#)).
- 4.7.8 En la disciplina de Tiro con Arco 3D (ver [Artículo 4.5.6.1.](#)).
- 4.7.9 En la disciplina de Carrera-Arco ver ([34.3. Competition formats en Capítulo 34](#)).
- 4.7.10 En la disciplina de Tiro con Arco Paralímpico (ver [21. Capítulo 21-Tiro con Arco Paralímpico en Libro 3](#)).

4.8 Reconocimiento Oficial de Torneos

- 4.8.1 World Archery da reconocimiento oficial a los torneos para los siguientes propósitos:
- Competición para títulos Mundiales (Campeonatos de Mundo);
 - Competición para títulos Olímpicos (Tiro con arco en los Juegos Olímpicos);
 - Competición para títulos Paralímpicos (Tiro con arco en los Juegos Paralímpicos);
 - Competición para la consecución de Recompensas o Records del Mundo;
 - Competición para la Clasificación a los Juegos Olímpicos y Paralímpicos.
- 4.8.2 Requerimientos para el reconocimiento oficial de torneos.
- 4.8.2.1 *Con el fin de obtener el reconocimiento oficial, los torneos se ajustarán a las normas de organización establecidas en los artículos referentes a:*
- *Inscripción;*
 - *Comunicación o invitación;*
 - *Participación de los atletas de las Asociaciones Miembro;*
 - *Orden de tiro (lista de dianas/patrullas)*
 - *Comité de Jueces;*
 - *Publicación de resultados.*
- 4.8.2.2 *Las Asociaciones Miembro, que deseen obtener el reconocimiento oficial para un torneo, deberán dar cuenta de ello al Secretario General, siete días antes del inicio de la competición, incluyendo:*
- *El nombre y el lugar del torneo;*
 - *Los pruebas incluidas;*
 - *Si el torneo está abierto o no a equipos o miembros individuales de otras asociaciones miembro.*
- 4.8.2.3 *Proveer un Director de tiro y los Jueces, y en caso de un torneo internacional, un Jurado de Apelación de tres miembros; todos los Jueces deben contar con la aprobación de su Asociación Miembro o la de World Archery.*
- 4.8.2.4 *Los cambios en la información prevista en el Artículo 4.8.2.2., solo puede ser aceptada por el Secretario General si se anuncia al menos siete días antes del primer día de competición.*

Capítulo 5

Títulos y Records

5.1 Títulos de Campeones de Mundo

5.1.1 World Archery Championships for the Recurve and Compound Divisions:

- Campeona del Mundo Mujeres Sub-18;
- Campeón del Mundo Hombres Sub-18;
- Campeón del Mundo Equipos Mujeres Sub-18;
- Campeón del Mundo Equipos Hombres Sub-18;
- Campeón del Mundo Equipos Mixtos Sub-18;
- Campeona del Mundo Mujeres Sub-21;
- Campeón del Mundo Hombres Sub-21;
- Campeón del Mundo Equipos Mujeres Sub-21;
- Campeón del Mundo Equipos Hombres Sub-21;
- Campeón del Mundo Equipos Mixtos Sub-21;
- Campeona del Mundo Mujeres;
- Campeón del Mundo Hombres;
- Campeón del Mundo Equipos Mujeres;
- Campeón del Mundo Equipos Hombres;
- Campeón del Mundo Equipos Mixtos;
- Campeona del Mundo Mujeres Plus 50;
- Campeón del Mundo Hombres Plus 50.

5.1.2 Campeonatos del Mundo de Sala para las divisiones de arco Recurvo y Compuesto (optional para Campeonatos del Mundo Plus 50):

- Campeona del Mundo Mujeres Plus 50;
- Campeón del Mundo Hombres Plus 50.

5.1.3 Campeonatos Del Mundo de Tiro de Campo para las divisiones de arco Desnudo, Recurvo y Compuesto:

5.1.3.1 Títulos individuales:

- Campeona del Mundo Mujeres Sub-21;
- Campeón del Mundo Hombres Sub-21;
- Campeona del Mundo Mujeres;
- Campeón del Mundo Hombres;
- Campeona del Mundo Mujeres Plus 50;
- Campeón del Mundo Hombres Plus 50.

5.1.3.2

Títulos de Equipos (Arco Desnudo, Arco Recurvo y Arco Compuesto):

- Campeonas del Mundo de Equipos de Mujeres M 21años;
- Campeones del Mundo de Equipos de Hombres M 21años;
- Campeonas del Mundo de Equipos de Mujeres;
- Campeones del Mundo de Equipos de Hombres;

Títulos de Equipos Mixtos (un hombre y una mujer en cada división):

- Campeones del Mundo de Equipos Mixtos;
- Campeones del Mundo de Equipos Mixtos M 21años.

5.1.4 Ski-Arco (see [33. Capítulo 33-Equí-Arco en Capítulo 33](#)).

5.1.5

Campeonato del mundo de tiro con arco de 3D para las divisiones de Arco Compuesto, Longbow, Arco Desnudo y Arco Tradicional:

- Campeona del Mundo Mujeres;
- Campeón del Mundo Hombres;
- Campeonas del Mundo de Equipos de Mujeres;
- Campeones del mundo de Equipos de Hombres;

- Campeonatos del Mundo de Equipos Mixtos.

5.1.6 Tiro a larga distancia (ver [32.5. Tiro a Larga Distancia en](#)):

- Campeona del Mundo Mujeres Sub-21;
- Campeón del Mundo Hombres Sub-21;
- Campeona del Mundo Mujeres;
- Campeón del Mundo Hombres.

5.1.7 Carrera-Arco (ver **The correct reference will be inserted as soon as possible.**).

5.1.8 Tiro con Arco Paralímpico (ver [21. Capítulo 21-Tiro con Arco Paralímpico en Libro 3](#)).

5.2 Récorde del Mundo - Definición

5.2.1 Un nuevo récord se establece cuando una puntuación sea de al menos un punto más, o en Tiro a larga distancia, dicha distancia sea de al menos un cm más allá, del record existente.

5.2.2 En el caso de una puntuación perfecta en tiro con arco al aire libre, el nuevo récord incluirá el número de 10 interiores (X) y se requieren por lo menos una X más que el record existente.

5.3 Récorde del Mundo

5.3.1 Habrá Récorde del Mundo

5.3.1.1 *Para Tiro con Arco al Aire Libre para Mujeres U18, Hombres U18, Mujeres U21, Hombres U21, Mujeres, Hombres, Mujeres +50, Hombres +50 en las divisiones de Arco Recurvo, Arco Desnudo y Arco Compuesto según corresponda:*

- Round 1440;
- 90m (36 flechas);
- 70m (36 flechas);
- 60m (36 flechas);
- 50m para Mujeres U18 y Mujeres +50 (en diana de 122cm);
- 50m (36 flechas en la diana de 80cm);
- 40m para Mujeres U18 y Mujeres +50;
- 30m (36 flechas).

Los récords del Mundo para las distancias mencionadas, solo serán válidos si son tirados como parte de una Ronda 1440.

- Ronda de 70m (72 flechas);
- Doble Ronda de 70m (144 flechas);
- Ronda de 60m para U18 y +50 (72 flechas);
- Doble Ronda de 60m para U18 y +50 (144 flechas);
- Ronda 1440 para Equipos (3 x 144 flechas);
- Ronda de Equipos a 70m (3 x 72 flechas);
- Ronda de Equipos U18 a 60m (3 x 72 flechas);
- Ronda de Arco Compuesto a 50m (72 flechas);
- Doble Ronda de Arco Compuesto a 50m (144 flechas);
- Ronda de Equipos de Arco Compuesto a 50m (3x72 flechas);
- Ronda de Encuentros Individuales de Arco Compuesto (15 flechas);
- Ronda de Encuentros de Equipos de Arco Compuesto (24 flechas);
- Ronda de Encuentros de Equipos Mixtos de Arco Compuesto (16 flechas);
- Ronda de Equipos Mixtos a 70m (144 flechas);
- Ronda de Equipos Mixtos a 60m (144 flechas);
- Ronda de Equipos Mixtos a 50m (144 flechas);
- Ronda de Arco Desnudo a 50m (72 flechas);
- Doble Ronda de Arco Desnudo a 50m (144 flechas);
- Ronda de Equipos de Arco Desnudo a 50m (3x72 flechas);
- Ronda de Equipos Mixtos de Arco Desnudo a 50m (2x72 flechas).

5.3.1.2 *En Tiro con Arco en Sala para Mujeres U18, Hombres U18, Mujeres U21, Hombres U21, Mujeres, Hombres, Mujeres +50 y Hombres +50 de las divisiones de Arco Recurvo, Desnudo y Compuesto:*

- 25m;
- 18m;
- Ronda de Enfrentamientos de Equipos de Arco Compuesto en Sala (24 flechas);
- Ronda de Enfrentamientos individuales de Arco Compuesto en Sala (15 flechas).

5.3.1.3 *En Tiro con Arco a Larga Distancia para Mujeres, Hombres, Mujeres U21, Hombres U21 para los Eventos de World Archery como se enumeran en [32.5.4. Eventos World Archery en](#).*

5.3.1.4 Para Tiro con Arco Paralímpico ver [21. Capítulo 21-Tiro con Arco Paralímpico en Libro 3](#).

5.4 Torneos para Récorde del Mundo

5.4.1 Los siguientes torneos están considerados automáticamente válidos para la obtención de Records del Mundo:

- Juegos Olímpicos y Paralímpicos;
- Campeonatos del Mundo;
- Torneos válidos para el Ranking Mundial.

Todos los demás torneos no se consideran válidos automáticamente para la obtención de records del mundo y tendrán que cumplir con todos los requerimientos que se especifican en [Artículo 4.8.2.](#) and [Artículo 5.5.1.](#)

5.4.2 Todos los torneos de tiro con arco que cumplan con [Artículo 4.8.2.](#) también serán válidos para el reconocimiento de récords mundiales tal como se define en [5.2. Récords del Mundo - Definición.](#)

5.4.2.1 Las Rondas de Sala tiradas al aire libre, serán también válidos para el reconocimiento de Récords del Mundo.

5.4.3 Los Récords del Mundo por Equipos deben establecerse en un evento en el que compitan al menos tres equipos de diferentes países.

5.5 Confirmación de los Récords del Mundo

5.5.1 Los Records del Mundo logrados en Juegos Olímpicos y Paralímpicos, Campeonatos del Mundo y Pruebas para el Ranking Mundial son confirmados automáticamente tan pronto como las puntuaciones sean oficiales. Los Records logrados en torneos que cumplan con el [Artículo 4.8.2.](#) están sujetos a la confirmación por el Secretario General.

5.5.1.1 Las puntuaciones logradas en estos torneos deben ser enviadas al Secretario General no más tarde de 10 días después de acabar el torneo. Cualquier persona puede solicitar un récord. Una solicitud deberá ir acompañada de la declaración de la Asociación Miembro bajo cuyo control se organizó el torneo, incluyendo:

- Nombre, descripción, lugar y fecha del torneo;
- Confirmación de que el torneo cumplió el reglamento de World Archery;
- Confirmación de que el Atleta(s) pertenecía a una Asociación Miembro en ese momento;
- Nombre, nacionalidad y categoría del atleta(s);
- Una lista completa de resultados;
- Los detalles del récord reclamado, respaldado por la hoja de puntuación original debidamente ratificada;
- Los detalles de la clasificación internacional en el caso de que sea un atleta con discapacidad el que solicita un Récord del Mundo o un Récord de Arco Paralímpico.

5.5.1.2 El Secretario General revisará la solicitud de Récord Del Mundo a la recepción de la misma.

5.5.1.3 En caso de que se bata un récord mundial por dos o más puntuaciones iguales en el mismo día, los atletas serán declarados titulares conjuntos del Récord Mundial.

Para el Round de Equipos Mixtos. Si dos atletas del mismo sexo obtienen la misma puntuación en el Round de Clasificación, el atleta que tenga el mayor número de 10 y / o X será el poseedor del récord. En caso de que los dos tengan el mismo número de 10 y X, serán poseedores del récord conjunto con el atleta del sexo contrario.

Para equipos de mujeres y hombres en eventos donde cuatro atletas del mismo país compiten en la Ronda de Clasificación en una categoría, si el tercer y cuarto atleta clasificados en el equipo consiguen la misma puntuación en la Ronda de Clasificación, el atleta que tenga el mayor número de 10 y / o X será el poseedor del récord. En caso de que los dos tengan el mismo número de 10 y X, serán poseedores del récord en conjunto con los otros dos atletas de su equipo.

5.5.1.4 A los poseedores de un Récord del Mundo se les entregará un diploma en el que se refleja el resultado, así como el lugar y la fecha de la obtención.

5.6 Récords Olímpicos

5.6.1 Habrá Récords del Mundo Para:

5.6.1.1 Individual: Mujeres y Hombres:

- Ronda de 70m (72 flechas);

5.6.1.2 Equipos: Mujeres y Hombres:

- Ronda de 70m (3 x 72 flechas);

5.6.1.3 Equipos Mixtos: Una Mujer y un hombre:

- Ronda de 70m (2 x 72 flechas).

5.7 Confirmación de los Récords Olímpicos

5.7.1 Los Récords Olímpicos serán confirmados automáticamente tan pronto como las puntuaciones sean oficiales.

Capítulo 6

Medallas, Trofeos y Recompensas

6.1 Medallas

6.1.1 En un Campeonato se otorgan medallas al primero, segundo y tercer clasificado en cada prueba.

6.2 Premios y trofeos

6.2.1 En Campeonatos del Mundo se otorgan diplomas a los ocho atletas individuales mejor clasificados en cada prueba.

6.2.2 En los Campeonatos serán otorgados premios a los tres atletas individuales mejor calificados en la Ronda Clasificatoria.

6.2.2.1 Los organizadores podrán otorgar otros premios a su discreción.

6.3 Recompensas

6.3.1 Las recompensas se concederán la primera vez que un atleta consiga una puntuación relevante en el evento apropiado.

6.3.1.1 Solo se puede solicitar una recompensa por cada puntuación.

6.3.2 Para la Ronda 1440 habrá estrellas World Archery en relación a las puntuaciones obtenidas como sigue:

6.3.2.1 División de arco Recurvo: La Estrella World Archery en un escudo:

RECOMPENSA ESTRELLAS WORLD ARCHERY - Recurvo

	Estrella	Estrella sobre Negro	Estrella sobre Azul	Estrella sobre Rojo	Estrella sobre Oro	Estrella sobre Púrpura
Mujeres y Hombres	1000 Puntos	1100 Puntos	1200 Puntos	1300 Puntos	1350 Puntos	1400 Puntos

6.3.2.2 División de arco Compuesto: La Estrella World Archery sobre un fondo redondo

	Estrella	Estrella sobre Negro	Estrella sobre Azul	Estrella sobre Rojo	Estrella sobre Oro	Estrella sobre Púrpura
Mujeres y Hombres	1000 Puntos	1100 Puntos	1200 Puntos	1300 Puntos	1350 Puntos	1400 Puntos

6.3.2.3

Recompensa Estrella Plateada: Para U18 y +50 de las divisiones Recurvo y Compuesto:

	Estrella	Estrella sobre Negro	Estrella sobre Azul	Estrella sobre Rojo	Estrella sobre Oro	Estrella sobre Púrpura
Mujeres y Hombres	1000 Puntos	1100 Puntos	1200 Puntos	1300 Puntos	1350 Puntos	1400 Puntos

6.3.3 Para otras Rondas de Tiro con Arco sobre diana habrá Dianas como recompensa:

6.3.3.1 Estas insignias estarán sobre un fondo redondo coloreado y se otorgarán por las puntuaciones que figuran en la siguiente tabla y para las siguientes Rondas:

- Ronda de 70m (solo Recurvo);
- Ronda 900;
- Ronda de 25m;
- Ronda de 18m;
- Ronda de 18m (Desnudo);
- Ronda de Arco Compuesto a 50m (solo Compuesto);
- Ronda de Arco Desnudo a 50m (Solo Arco Desnudo).

RECOMPENSA DIANA - Recurvo + Desnudo + Compuesto						
Dianas	Blanca	Negra	Azul	Roja	Dorada	Púrpura
Ronda de 70m	500	550	600	650	675	700
Ronda 900	750	800	830	860	875	890
Ronda de 25m	500	525	550	575	585	595
Ronda de	500	525	550	575	585	595

18m						
Ronda 18m (Desnudo)	480	500	520	540	550	560
Ronda de Copuesto a 50m	500	550	600	650	675	700
Ronda de Desnudo a 50m	480	500	550	600	625	640

6.3.3.2 Habrá Recompensas Plateadas para las clases Sub-18 y Plus 50:

- Ronda de 60m (solo recurvo).

RECOMPENSA DIANA PLATEADA - Recurvo						
Diana sobre...	Blanco	Negro	Azul	Rojo	Oro	Púrpura
Ronda de 60m	500	550	600	650	675	700

6.3.3.3 Solo se puede solicitar una recompensa de cada color independientemente de la Ronda tirada.

6.3.4 Para la Ronda de Punta de Flecha habrá insignias Punta de Flecha World Archery:

6.3.4.1 Estas insignias serán otorgadas para la división de Arco Recurvo como sigue:

INSIGNIAS WORLD ARCHERY PUNTAS DE FLECHA Recurvo				
	24 Dianas		48 Dianas	
	Hom bres	Mujer es	Hom bres	Mujer es
Verde	219	196	438	392
Gris	275	257	550	514
Blanca	309	293	618	586
Negro	333	320	666	640
Oro	351	340	702	680

6.3.4.2 Estas insignias serán otorgadas para la división de arco Desnudo como sigue:

INSIGNIAS WORLD ARCHERY PUNTAS DE FLECHA Desnudo				
	24 dianas		48 dianas	
	Hom bres	Mujer es	Hom bres	Mujer es
Verde	191	182	382	364
Gris	250	238	500	476
Blanca	287	272	574	544
Negro	315	295	630	590
Oro	336	313	672	626

6.3.4.3 Estas insignias serán otorgadas para la división de arco Compuesto como sigue:

INSIGNIAS WORLD ARCHERY PUNTAS DE FLECHA Compuesto				
	24 dianas		48 dianas	
	Hom bres	Mujer es	Hom bres	Mujer es
Verde	292	275	584	550
Gris	340	325	680	650
Blanca	367	352	734	704
Negro	387	373	774	746
Oro	401	389	802	778

6.3.4.4 Los atletas U-18 (menores de 18) podrán obtener las Puntas de flecha Verde y Marrón en sus rondas específicas. Los atletas U-21 (menores de 21) podrán obtener todas las Puntas de flecha ya que tiran a las mismas distancias que los hombres y las mujeres sénior.

6.4 Pruebas para la obtención de Recompensas

6.4.1 Las insignias Estrella WA pueden conseguirse con las puntuaciones obtenidas en un Round 1440 o en cualquiera de los dos Rounds 1440 o el Doble Round 1440, cuando han sido organizados de acuerdo con [6.5. Solicitud de Recompensas](#).

6.4.2 Las Recompensas podrán obtenerse en los torneos organizados por las Asociaciones Miembro y reconocidos por World Archery (ver [4.8. Reconocimiento Oficial de Torneos](#)) por los cuales las Asociaciones Miembro deberán pagar el canon establecido por el Consejo Ejecutivo dentro de las cantidades máximas establecidas por El Congreso.

6.5 Solicitud de Recompensas

6.5.1 Las Recompensas serán enviadas a las Asociaciones Miembro según el número solicitado, con la excepción de las de valores más altos.

6.5.1.1 Las recompensas al rendimiento con valores más altos son :

- *Recompensas de Estrella 1350 y 1400;*
- *Recompensas de Estrella Plateada 1350 y 1400;*
- *Recompensas de Diana de Oro y Púrpura;*
- *Recompensas de Plata Oro y Púrpura*
- *Insignia Punta de Flecha Dorada.*

6.5.2 Las Asociaciones Miembro serán responsables de:

6.5.2.1 Pagar por dichas recompensas, excepto por las de mayor valor que serán proporcionados por World Archery de forma gratuita.

6.5.2.2 Registrar el nombre o descripción, el lugar y la fecha del torneo.

6.5.2.3 Verificar que el torneo se ha tirado acorde con el reglamento World Archery.

6.5.2.4 Verificar que todos los atletas cuyas solicitudes se hayan presentado pertenecían a una Asociación Miembro en el momento del torneo.

6.5.2.5 Verificar la exactitud de las hojas originales de puntuación o copia debidamente certificada que acompañará a cada solicitud.

6.5.3 Las solicitudes para las recompensas más altas se enviará al Secretario General en nombre de los demandantes por sus respectivas Asociaciones Miembro.

6.5.3.1 Las solicitudes deberán:

- *Indicar el nombre y clase del solicitante;*
- *Indicar el nombre, lugar y fechas de la competición;*
- *Proporcionar una declaración de conformidad con el [Artículo 6.5.2.3.](#), [Artículo 6.5.2.4.](#) y [Artículo 6.5.2.5.](#);*
- *Ir acompañada de la hoja de puntuación original o una copia debidamente certificada y una lista completa de resultados.*

6.5.3.2 El Secretario General, si está conforme con la documentación recibida, remitirá la Recompensa a través la Asociación Miembro de forma gratuita y publicará listados periódicamente con los galardonados.

Capítulo 7

Disposición del campo de tiro - Tiro sobre diana

7.1 Disposición del campo de tiro

7.1.1 El campo de tiro deberá cumplir con los siguientes requisitos:

7.1.1.1 El campo de tiro será trazado a escuadra (con ángulos de 90°) y cada distancia será medida con precisión desde la vertical del oro de cada diana a la línea de tiro.

La tolerancia para las distancias de 90/70/60m es de +/-30cm, para las distancias de 50/40/30m de +/-15cm y para las de 25/18m de +/-10cm.

7.1.1.2 Se dispondrán líneas rectas paralelas a ambos lados de la línea de tiro. Estas líneas deberán ser claramente identificables y visibles para los atletas y los oficiales.

7.1.1.2.1 Se dispondrá una línea de 3 metros delante de la línea de tiro.

7.1.1.2.2 Se podrá marcar una línea para la prensa. Si se incluye esta, deberá estar entre la línea de tiro y la línea de espera. La línea para la prensa deberá estar a una distancia mínima de 3 metros de la línea de tiro.

7.1.1.2.3 La línea de espera de los atletas deberá estar a un mínimo de 3 metros detrás de la línea de tiro o, hasta 4 metros detrás de esta si existe una línea de prensa. Los torneos no valederos para ranking mundial podrán establecer sus líneas de espera a más de 4 metros. Los atletas que tengan el turno de tiro podrán colocar su equipamiento en el área detrás de la línea de tiro y delante de la línea de espera y, si la hubiera, de la línea de prensa.

El área de equipamiento de los atletas detrás de la línea de espera deberá tener una profundidad mínima de 4 metros. Se permitirá menos espacio cuando el espacio sea limitado.

7.1.1.2.4 Si se marca una línea para los entrenadores, esta se ubicará detrás del área de material de los atletas.

7.1.1.3 Cada parapeto en aire libre se situará con un ángulo de entre 10 y 15 grados y entre 0 y 10 grados para sala, medidos en ambos casos desde la vertical, pero en una línea de parapetos todos tendrán el mismo ángulo.

7.1.1.4 La altura de los centros de las dianas en una línea de tiro deberá parecer en todo momento una línea recta.

7.1.1.5 Todos los atletas de una categoría serán asignados a un campo de tiro.

7.1.1.6 Cuando sea posible se asignará tres atletas por parapeto, si el campo de tiro no permite esto, cuatro atletas será el máximo permitido por parapeto.

7.1.1.7 Habrá una marca en la línea de tiro directamente enfrentada a cada parapeto. Habrá también un número correspondiente a ese parapeto a cuatro (4) metros delante de la línea de tiro. Si dos o más atletas están tirando en el mismo parapeto a la vez, la posición o el espacio de tiro para cada uno de ellos será marcado en la línea de tiro. Se garantizará un espacio mínimo por atleta de 80cm en Sala y de 90cm en Aire Libre. Ver [Artículo 21.11.4. en Libro 3](#))

7.1.1.8 El campo de tiro estará dividido en calles, estas calles contendrán entre uno y cuatro parapetos. Las calles se marcarán con líneas perpendiculares formando ángulo recto desde la línea de tiro a la línea de dianas.

7.1.1.9 *A line parallel to the shooting line shall be marked 3m in front of the shooting line.*

7.1.1.10 Se colocarán barreras adecuadas para mantener la seguridad de los espectadores. Se debe considerar que el movimiento de la gente, etc., detrás de los parapetos no cause ninguna distracción a los atletas.

En aire libre estas barreras estarán al menos a 20 metros hacia los lados del primer y último parapeto colocados en la línea de dianas a 90 metros. Esta distancia puede reducirse en una línea recta a un mínimo de 10 metros a cada uno de los extremos de la Línea de Tiro. Esto dará un margen aproximado de 13 metros cuando las dianas se encuentren a 30 metros. Las barreras se situarán, al menos a 10 metros detrás de línea de espera. Las barreras se colocarán al menos a 50 metros por detrás de la línea de 90 metros. Esto creará una zona de seguridad que irá incrementándose hasta llegar a los 110 metros cuando las dianas se coloquen a 30 metros. La distancia de seguridad de 50 metros, puede ser reducida si se levanta una barrera adecuada, por ejemplo, un talud o una red eficiente o dispositivo similar (no un seto o valla penetrable). Tal respaldo debe ser lo suficientemente alto para retener flechas que pasen por encima de los parapetos a 90 metros.

En sala donde las medidas de seguridad a tomar vienen dictaminadas por el tamaño de la instalación, se colocarán barreras adecuadas alrededor del campo para conseguir mantener detrás a los espectadores. Estas barreras estarán al menos a 10m desde el final de la línea de dianas y a un mínimo de 5m detrás de la línea de espera. No se permitirá espectadores más allá de la línea de dianas. Donde el tamaño de la instalación no requiera la colocación de barreras laterales, no se permitirá espectadores detrás de las barreras situadas tras la línea de espera, (ver (see image 1: Range Layouts)).

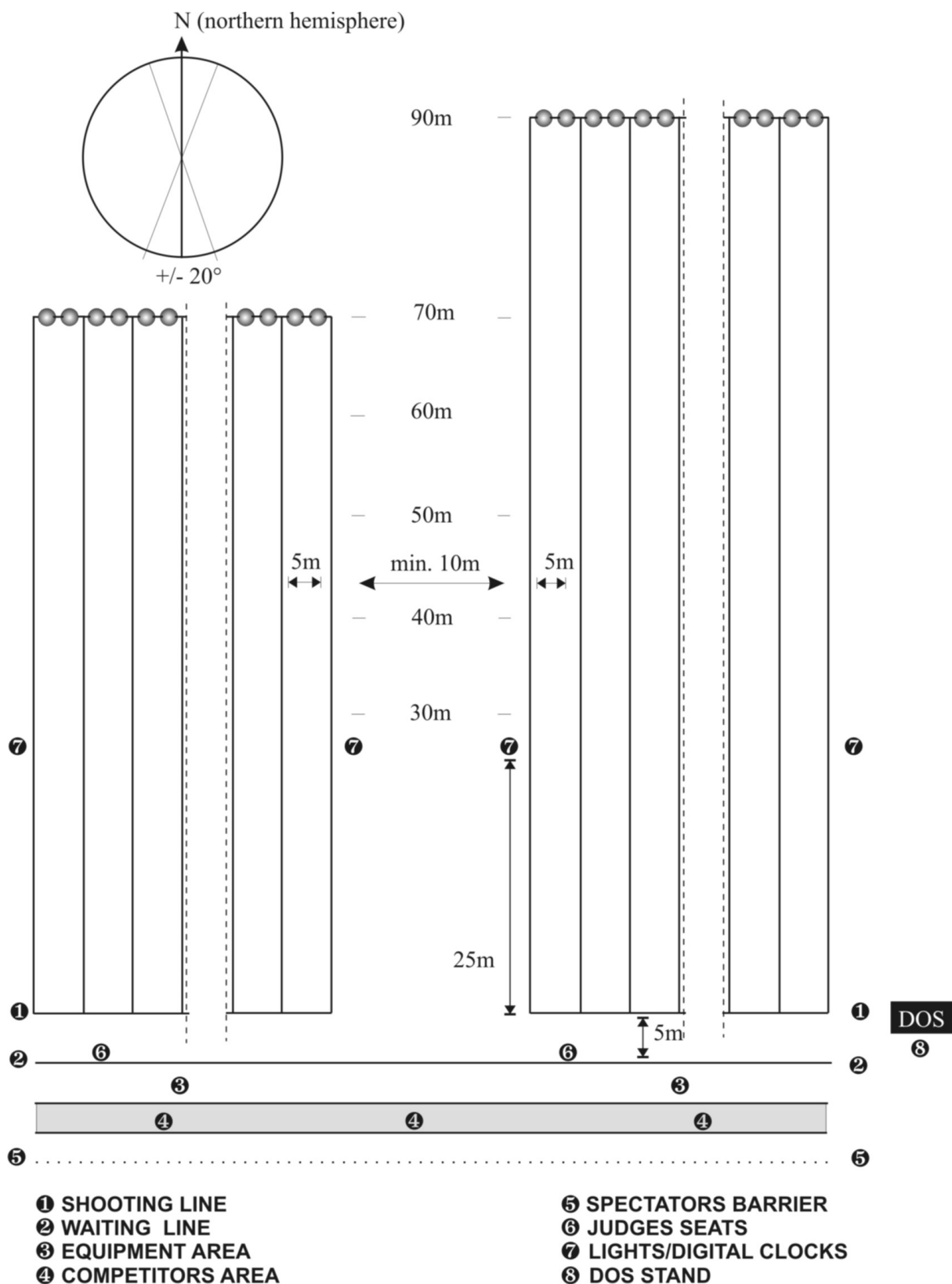


Image 1: Range Layouts

7.1.1.11 En los Rounds Eliminatorios, los parapetos deberán estar dispuestos en pares contiguos.

7.1.1.12 En la Ronda Olímpica y el de Enfrentamientos de arco Compuesto, se dispondrá de un campo de prácticas junto al campo de tiro, donde los atletas todavía en competición puedan practicar durante las Rondas Eliminatorios y Finales.

7.1.1.13 Para las rondas de equipos, se marcará una línea a un metro detrás de la línea de tiro. El área de equipos deberá tener el tamaño suficiente para acomodar a los atletas y su equipo.

7.1.1.14 Los entrenadores y su equipamiento deberán estar situados detrás del área de los deportistas del equipo. Los deportistas y entrenadores deben colaborar con las necesidades de los jueces durante el arbitraje.

7.2 Equipamiento del campo de tiro y zonas de puntuación

7.2.1 Parapetos

El tamaño de la superficie del parapeto ya sea redondo o cuadrado, deberá ser suficientemente grande para garantizar que cualquier flecha que impacte en él, y que no llegue al borde más externo de la zona de puntuación, se mantenga en el parapeto. Las flechas que impacten en el parapeto deberán permanecer en el mismo para permitir un tanteo adecuado.

7.2.1.1 Los parapetos estarán firmemente sujetos a sus soportes, los cuales serán anclados al suelo para prevenir que se tumben o se deslicen. Cualquier parte del parapeto o su soporte que pueda dañar una flecha deberá estar cubierta. Es necesario tener especial cuidado, sobre todo cuando se colocan dianas múltiples, para que las flechas que atraviesen el parapeto no sean dañadas por el soporte. (Ver (see image 2: Outdoor target butt set-up)) para tiro con arco al aire libre y (ver (see image 3: Indoor target butt set-up)) para Sala.

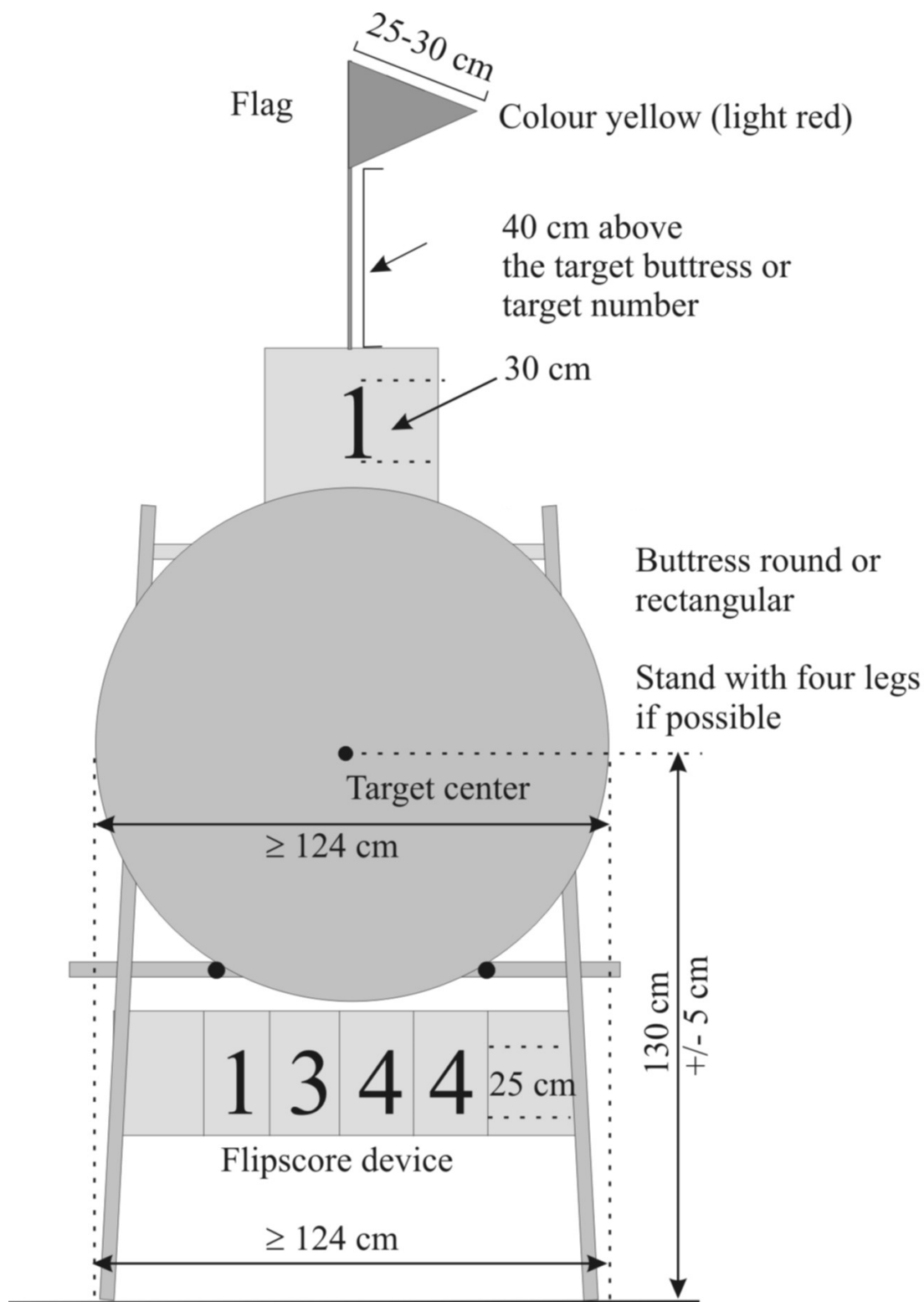


Image 2: Outdoor target butt set-up

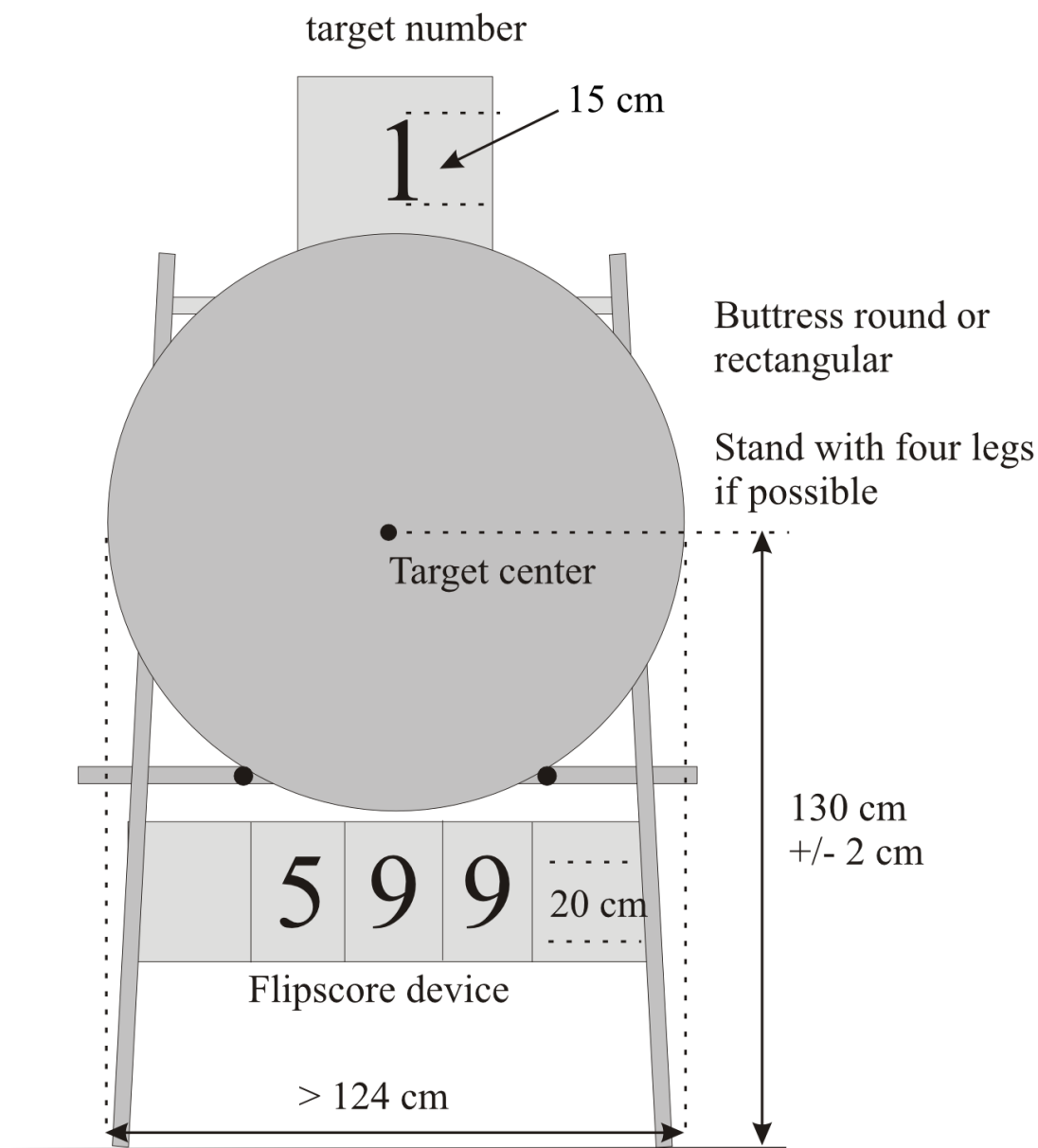


Image 3: Indoor target butt set-up

7.2.1.2 Cada parapeto deberá tener un número de diana. Estos números serán de mínimo 30cm de alto (para los Rounds al aire libre) y mínimo 15cm (para los Rounds de sala) Los números de diana se fijarán encima o debajo del centro de cada parapeto, de manera que la diana quede completamente despejada.

7.2.2 Dianas

Hay cuatro tipos de dianas para aire libre:

- Diana de 122cm, de 122cm de diámetro;
- Diana de 80cm, de 80cm de diámetro;
- Diana de 80cm de seis (6) anillos (para dosposición múltiple, con zonas de puntuación del 5-10);
- Diana de acierto/fallo para el Round Académico.

Hay diez tipos de dianas para sala:

- Diana de 60cm de diámetro;
- Diana de 60cm de diámetro de triple cara triangular;
- Diana de 60cm de diámetro de triple cara vertical;
- Diana de 40cm de diámetro;
- Diana de 40cm de diámetro de triple cara triangular;
- Diana de 40cm de diámetro de triple cara vertical;
- Diana de 40cm-R de triple cara triangular;
- Diana de 40cm-C de triple cara triangular;
- Diana de 40cm-R de triple cara vertical;
- Diana de 40cm-C de triple cara vertical.

Solo las dianas producidas por un fabricante autorizado por World Archery se podrán utilizar en las competiciones de World Archery.

7.2.2.1

Descripción:

Las dianas de 122 cm, 80 cm, 60 cm y 40 cm están divididas en cinco zonas de color concéntricas dispuestas desde el centro hacia afuera de la siguiente manera: amarillo (oro), rojo, azul claro, negro y blanco. Cada color está dividido por una delgada línea en dos zonas de igual ancho, lo que genera 10 zonas de puntuación de igual ancho cuando se miden desde el centro del oro:

- 6,1 cm en la diana de 122 cm;
- 4 cm en la diana de 80 cm;
- 3 cm en la cara de 60 cm;
- 2 cm en la cara de 40 cm.

Las líneas divisorias estarán íntegramente dentro de la zona de mayor puntuación en cada caso. No existen líneas divisorias entre el azul claro y el negro, ni entre el blanco y el negro. La línea que marca el borde exterior de la diana se trazará enteramente dentro de la zona de puntuación. El ancho de la delgada línea divisoria y la línea más externa de las dianas, no excederá los 2 mm. El centro de la diana estará indicado por una pequeña "+" (cruz). Las líneas de la cruz no excederán 1 mm de ancho ni 4 mm de largo. Habrá un anillo en el interior de la zona del 10 (que se anotará como una X en las hojas de puntuación) de 6,1 cm de diámetro para la diana de 122 cm y de 4 cm de diámetro para la diana de 80 cm para ayudar a determinar los desempates en la clasificación. Para eventos de Arco Compuesto en sala, el anillo del 10 mide 3 cm de diámetro en la diana de 60 cm y 2 cm en la de 40 cm.

- En aire libre, la diana de 80 cm y 6 anillos de puntuación se puede utilizar a 50 m, 40 m y 30 m. Los anillos tienen las mismas dimensiones que los de las dianas de 80cm, pero sin las zonas de puntuación del 4 al 1. La zona de puntuación más baja es el 5 azul.
- En Sala se pueden utilizar las dianas triples de la siguiente manera: (Para la Ronda de Competiciones de Sala, se utilizará la diana triple de 40 cm R y C). Tienen las mismas dimensiones que las dianas World Archery de 60 cm y 40 cm respectivamente, pero sin las zonas de puntuación del 5 al 1. Por lo tanto, la zona de puntuación más baja es azul 6. Cada conjunto consta de tres pequeñas dianas sobre un fondo blanco dispuestas simétricamente en un patrón triangular con los centros respectivamente abajo a la izquierda, arriba y abajo a la derecha, o en una fila vertical. Los centros de los oros estarán aproximadamente a 32 cm de distancia entre sí en las dianas de 60 cm y a 22 cm de distancia entre sí en las dianas de 40 cm. Existe una distinción entre dianas triples regulares y las dianas triples para Recurvos (R) y Compuestas (C) de 40 cm. La triple diana de 40cm (tanto triangular como vertical) se diferenciará en el tamaño del anillo del 10: la de 40vcm-R tiene un anillo del 10 de 40 mm, la de 40 cm-C tiene un anillo del 10 de 20 mm y la diana de triple cara combinada tiene los dos anillos del 10.

7.2.2.2 Valores de tanteo y especificaciones de colores:

Valores del tanteo	Colores	Código Pantone
10	Amarillo	107U
9	Amarillo	107U
8	Rojo	032U
7	Rojo	032U
6	Azul Claro	306U
5	Azul Claro	306U
4	Negro	Negro de proceso
3	negro	Negro de proceso
2	Blanco	-
1	Blanco	-

7.2.2.3 Tolerancia en las medidas:

En aire libre la diana será medida utilizando el diámetro de cada círculo separado que encierra cada una de las zonas de puntuación. La tolerancia de cada diámetro no excederá de ± 1 mm para las zonas del 10, 9, 8 y ± 2 mm para las otras zonas de puntuación medidas desde el centro.

Zona	Diámetros en cm		Tolerancia en mm $\pm$
	122	80	
Interior 10	6.1	4	1
10	12.2	8	1
9	24.4	16	1
8	36.6	24	1
7	48.8	32	2
6	61	40	2
5	73.2	48	2
4	85.4	56	2
3	97.6	64	2
2	109.8	72	2
1	122	80	2

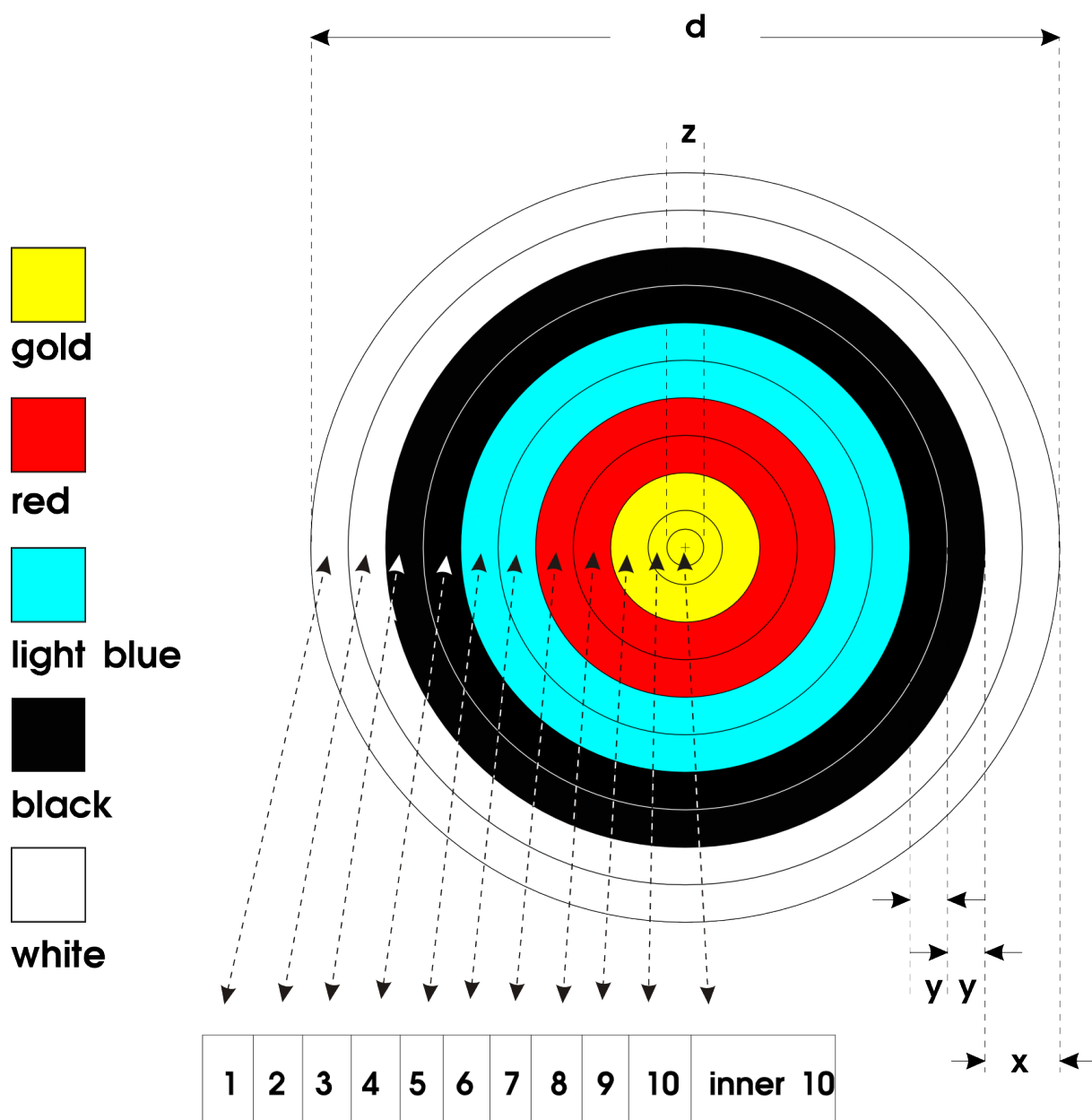
En sala la diana sera medida utilizando el diametro de cada círculo separado que encierra cada una de las diez zonas de puntuacion. La tolerancia de cada diámetro no excederá de ± 1 mm para las zonas del 10, 9, 8 y ± 2 mm para las otras zonas de puntuación medidas desde el centro.

Zona	Diámetros en cm		Tolerancia en mm $\pm$
	60	40	
Compuesto 10	3	2	1
Recurvo 10	6	4	1

9	12	8	1
8	18	12	1
7	24	16	2
6	30	20	2
5	36	24	2
4	42	28	2
3	48	32	2
2	54	36	2
1	60	40	2

Para la división de arco Compuesto solo el anillo interior de 10 tanteará como 10, el resto de la zona de puntuación amarilla puntuará como 9, teniendo en cuenta que la división de arco compuesto W1, con atletas usando visores de recurvo, tantearán con el anillo del 10 de recurvo de 4 cm.

Diana, (ver imagen 4: 1-10 zonas de puntuación de la diana). (see image 4: 1-10 Scoring Zones Target Face).



d	x	y	z
diameter of face	color zone	scoring zone	diameter of inner 10
122 cm	12.2 cm	6.1 cm	6.1 cm
80 cm	8 cm	4 cm	4 cm
60 cm	6 cm	3 cm	3 cm
40 cm	4 cm	2 cm	2 cm

Image 4: 1-10 Scoring Zones Target Face

7.2.2.4 La Ronda Académica diana de aciertofallo:

7.2.2.4.1 La Diana de la Ronda Académica es una diana de aciertofallo consistente en dos zonas: una zona de acierto y una zona de fallo.

7.2.2.4.2 La zona de acierto (punto) de la diana para 70 m tiene un diámetro de 24,4 cm.

7.2.2.4.3 El color de la zona de acierto (punto) es amarillo (Pantone 107U).

7.2.2.4.4 El color de la zona de fallo es rojo (Pantone 032U).

7.2.2.5 Material de las dianas:

El material utilizado para la fabricación de las dianas puede ser de papel o cualquier otro material adecuado. Todas las dianas usadas por la misma categoría en una competición serán uniformes en color y del mismo material.

7.2.3 Tamaño y disposición de la diana a las diferentes distancias de Aire libre.

La diana de 122cm se utilizará para distancias de 90, 70, 60 m (y 50 m para mujeres Sub-18 y Plus50). La diana de 80 cm se utilizará para distancias de 50, 40, 30 m, excepto para el Round de Arco Estándar.

7.2.3.1 *El centro de la diana estará a 130 cm de altura medidos desde el nivel del suelo. La tolerancia de la medición no excederá de +/-5cm.*

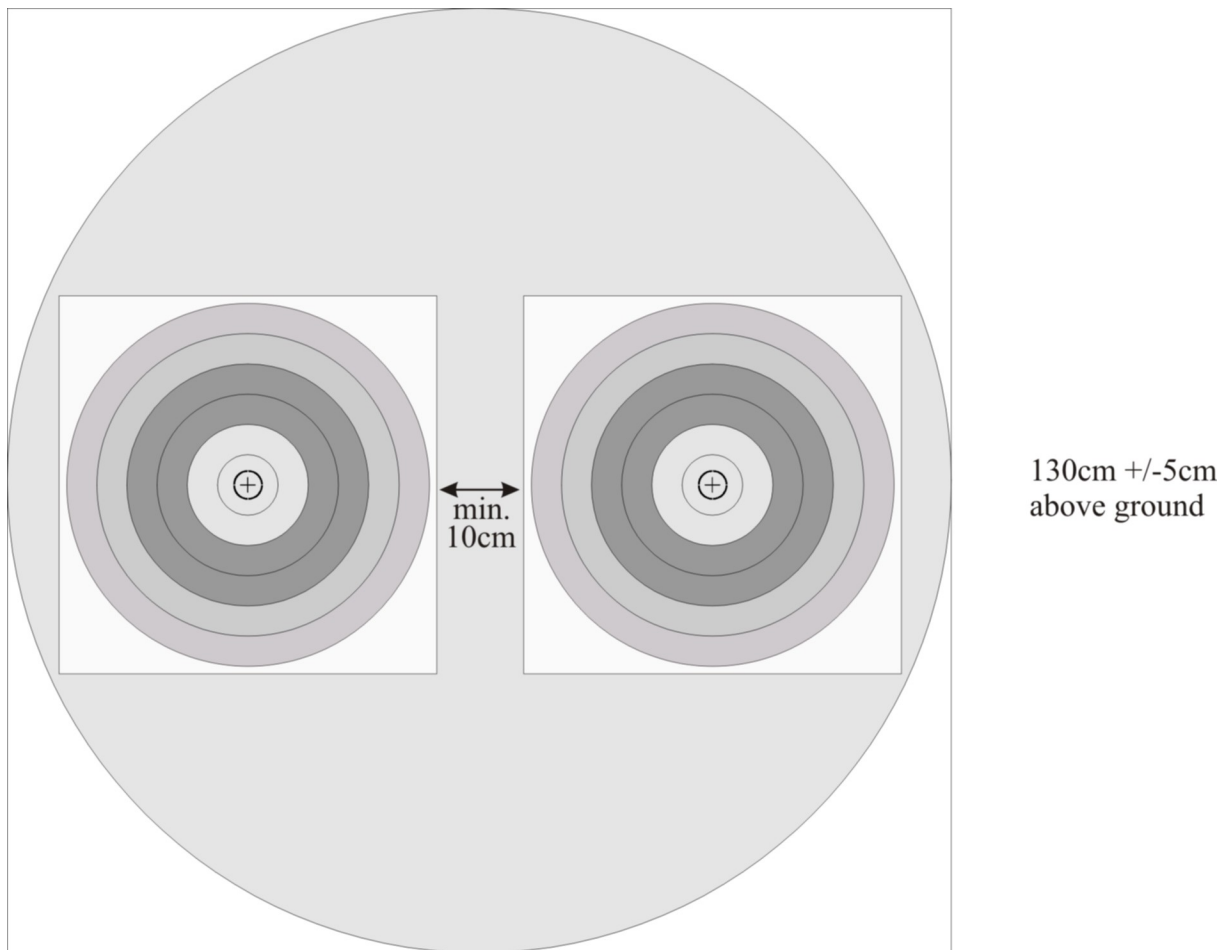
7.2.3.2 *Cuando se utiliza una disposición de dianas con múltiples centros en forma triangular (5 o 6 anillos) a 50 m, 40 m y 30 m o la configuración de cuatro dianas, la altura máxima sobre el suelo de los centros más altos será de 172 cm y la mínima de los centros más bajos de 90 cm. La distancia mínima entre zonas de puntuación de dos dianas dispuestas a la misma altura será de 2 cm.*

7.2.3.3 *Cuando se utiliza una configuración horizontal de tres centros de dianas (5 anillos) a 30 m, los centros de las dianas deben estar a 130 cm (± 5 cm) sobre el suelo. La distancia mínima entre las zonas de puntuación será de 2 cm.*

7.2.3.4 Configuración de las dianas para los Enfrentamientos de arco Compuesto:

Las dianas de 80 cm con seis anillos se colocarán en los parapetos como sigue:

- *Para la Ronda Eliminatória (sin tiro alterno) se colocará una diana horizontalmente al lado izquierdo del centro (El atleta ubicado en la izquierda tirará tres flechas sobre esta diana) y otra en el lado derecho (donde tirará tres flechas el arquero del lado derecho);*
- *Para las Finales (con tiro alterno) se colocará una diana en cada parapeto;*
- *Para Equipos y Equipos Mixtos, cada equipo tendrá un parapeto con dos dianas colocadas horizontalmente, una diana para tres flechas (Equipos) o dos flechas (Equipos Mixtos) (ver (see image 5: 2 x 5-10 Scoring Zones Target Face)). Los Atletas de un equipo podrán decidir a qué diana tiran a condición de que en cada diana haya tres flechas (Equipos) o dos flechas (Equipos Mixtos).*
- *Para Equipos y Equipos Mixtos los desempates se tirarán en una única diana.*



2 x 80cm 6-ring faces with the scoring zones 5-10

Image 5: 2 x 5-10 Scoring Zones Target Face

7.2.3.5 El uso de dianas completas o de seis (6) anillos, en todas las demás competiciones es a elección de los organizadores, que pueden permitir a los atletas de la misma clase y división tirar en un tipo diferente de diana. Para los Campeonatos del Mundo y otras Pruebas Internacionales, la diana de seis (6) anillos es obligatoria excepto para W1.

7.2.4 Tamaño y disposición de las dianas a las diferentes distancias de sala. Para la distancia de 25m en sala, se utilizará la diana de 60cm. Para la distancia de 18m en sala, se utilizará la diana de 40cm.

7.2.4.1 Rondas y dianas.

Para la Ronda de competiciones de Sala, se utilizarán las dianas triples de 40 cm. En las Rondas Eliminatorias y Finales las dianas se colocarán por parejas en cada parapeto. El uso de dianas simples o triples en el resto de competiciones es a elección de los organizadores, que pueden permitir a los atletas de la misma clase y división tirar en un tipo de diana diferente.

7.2.4.1.1 Disposición para una diana o un par de dianas.

El centro de una sola diana o el centro de la diana del medio de las dianas triples verticales se situarán a 130 cm de distancia desde el suelo. Cuando se utilice dianas triples triangulares la altura se refiere al centro de las dianas de abajo. Cuando se utilicen un par de dianas, la distancia mínima entre zonas de puntuación será de 10 cm. Para las dianas de 60 cm la distancia mínima será de 2 cm.

7.2.4.1.2 Disposición para cuatro dianas de 40 cm individuales o triples triangulares.

En el caso de cuatro dianas de 40 cm, la altura máxima desde el suelo a los centros de las dianas de arriba será de 162 cm. La altura mínima desde el suelo a los centros de las dianas de abajo será de 100 cm. En el caso de las dianas triples triangulares de 40 cm, la altura máxima se refiere a los centros más altos y la altura mínima a los centros más bajos. La distancia mínima entre las zonas de puntuación de las dianas de la misma altura será de 10 cm. Cada diana se colocará en su cuadrícula de parapeto (ver (see image 6: 4 x 4 40cm Target Face for Indoor) y (ver (see image 7: 4 x 4 Triple Triangular Face for Indoor))).

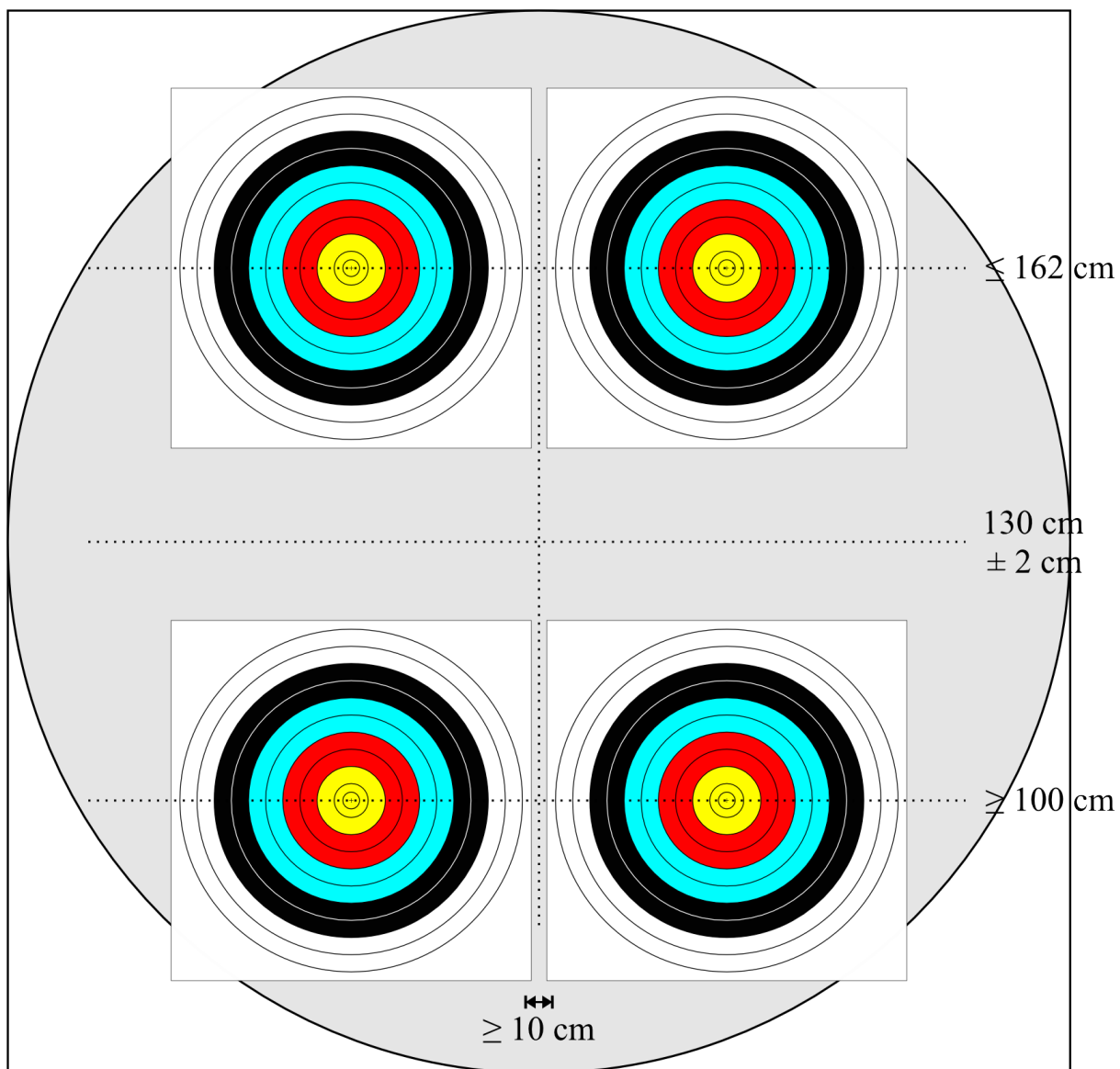


Image 6: 4 x 4 40cm Target Face for Indoor

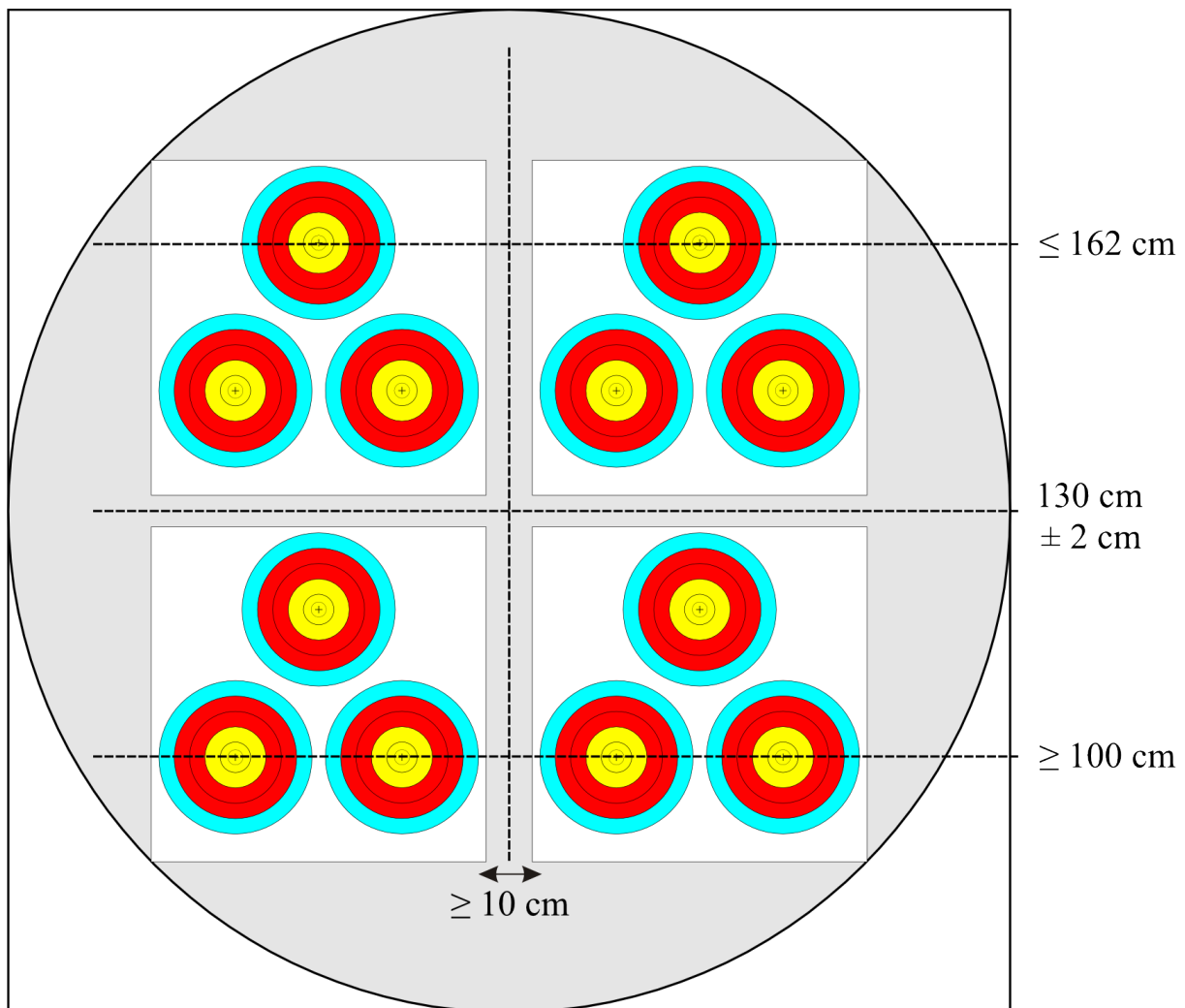


Image 7: 4 x 4 Triple Triangular Face for Indoor

7.2.4.1.3 Disposición para cuatro y dos dianas de 40 cm triples verticales.

Cuando se usen cuatro dianas triples verticales de 40 cm, los centros de las dianas del centro estarán a 130 cm sobre el suelo.

Con cuatro dianas triples verticales, habrá un espacio de al menos 10 cm entre las zonas de puntuación de la segunda y tercera columna, y un máximo de 2 cm entre las zonas de puntuación de las columnas 1 y 2 y entre las columnas 3 y 4.

Con dos dianas triples verticales (individual y equipos), habrá un espacio mínimo de 25 cm entre las zonas de puntuación de cada columna.

Con una diana triple vertical en disposición horizontal (desempates de equipos), los centros de las tres dianas estarán a 130 cm sobre el suelo.

7.2.4.1.4 La tolerancia en las medidas del posicionamiento de las dianas, no excederá de ± 2 cm.

7.2.5 Equipo para el control del tiempo.

Acústico y visual.

El Director de Tiro controlará (ver [Artículo 10.1.1.](#)):

- El inicio y el final de cada límite de tiempo con un silbato u otro indicador audible;
- Cada límite de tiempo con relojes digitales, luces, banderas, placas o cualquier otro indicador visual simple, además de la señal audible antes mencionada.

7.2.5.1 En caso de una pequeña discrepancia entre los equipos de control de tiempo acústico y visual, prevalecerá el equipo de control de tiempo acústico.

7.2.5.2 Se puede utilizar el siguiente equipamiento:

- Luces;
 - Los colores de las luces serán rojo, amarillo y verde, en este orden, con el rojo arriba. Las luces estarán sincronizadas para que en ningún momento haya dos diferentes colores al mismo tiempo. En Campeonatos, las luces estarán sincronizadas con el equipo acústico de tal manera que el primer sonido coincida con el cambio a la luz roja y con el fin de la cuenta atrás del reloj digital.
- Relojes digitales;
 - Cuando el tiempo se controle con relojes digitales, los dígitos tendrán una altura mínima de 20cm y se deberán leer claramente a una distancia de 100m. Tendrá que ser posible pararlos y restablecerlos rápidamente cuando sea necesario. Los relojes funcionaran con el principio de la cuenta atrás. El resto de los requerimientos serán los mismos que para las luces.

- Cuando se utilizan relojes digitales, las luces no son obligatorias.
- Si los dos sistemas se están usando, deberán estar sincronizados. Si hay una discrepancia entre ellos, los relojes digitales prevalecerán.
- Las señales visuales deben ser colocados a ambos lados del campo y, de ser necesario, en una calle libre entre parapetos, a cualquier distancia inferior a 30 metros, para que de esta manera sean visibles desde la línea de tiro por todos los atletas, tanto diestros como zurdos;
- Indicadores de turno de tiro;
 - Cuando se tiren los enfrentamientos con tiro alterno, habrá luces rojas/verdes, relojes de cuanta atrás u otras señales visuales separadas para que cada atleta sepa de quien es el turno de tiro.
- Equipo de emergencia;
 - Cuando se controle el tiempo con un equipo eléctrico, habrá disponibles por si hubiera un fallo de este, placas, banderas u otros indicadores manuales.
 - Cuando se controle el tiempo manualmente por medio de placas, éstas serán de un tamaño mínimo de 120 cm por 80 cm. Deberán estar bien aseguradas para resistir cualquier ráfaga de viento y con un sistema que permita girarlas con facilidad. Una de las caras será verde y el reverso de cada placa amarillo.
- Luces o relojes digitales y equipos de emergencia son obligatorios en eventos internacionales.

7.2.6

Equipamiento diverso

La equipación descrita en los artículos siguientes es obligatoria en los eventos internacionales y recomendable para otros torneos importantes.

7.2.6.1 Todos los atletas deben llevar su número de atletas (dorsal).

7.2.6.2 Un dispositivo que indique el orden de tiro si hay más de un turno. Las letras de estos dispositivos deberán ser lo suficientemente grandes para poder ser vistas desde todas las posiciones de la línea de tiro.

7.2.6.3 Un tablero de puntuaciones para los totales acumulados después de cada tanda, para al menos los primeros cinco atletas de cada categoría y las puntuaciones para el corte de clasificación.

7.2.6.4 En las Rondas Eliminatorias, se deberá colocar debajo de cada parapeto un dispositivo con tres dígitos que muestre los tanteos.

7.2.6.5 En las Rondas de Finales habrá un tablero de puntuación controlado a distancia, uno por cada atleta (o equipo), con espacio para la puntuación de las tres flechas individuales y los puntos totales o de set de cada enfrentamiento. Así mismo estos marcadores incorporarán el nombre y país de cada atleta o el país en el caso de que la competición sea por equipos.

7.2.6.6 En las Rondas de Finales, se podrá colocar refugios (blinds) cerca de los parapetos. Esto serán utilizados por los Jueces, tanteadores y los agentes de los atletas.

7.2.6.7 En aire libre se colocarán banderas de cualquier material ligero y de color fácilmente visible (como el amarillo) para servir como indicadores de viento, estarán centradas a 40 cm por encima del parapeto o del número de diana, lo que esté más alto. Las banderas medirán no más de 30 cm y no menos de 25 cm en cualquier dimensión.

7.2.6.8 En Aire libre habrá mangas de viento a ambos lados del campo y una en el centro si este está dividido en dos partes. Las mangas se colocarán entre 2.5 y 3.5 metros del suelo, entre la línea de tiro y la de dianas, y deberán ser las oficiales de World Archery.

7.2.6.9 Una plataforma elevada con asientos para el Director de Tiro.

7.2.6.10 Un sistema de audio y radios inalámbricas.

7.2.6.11 En los campos de tiro distintos al de Finales o Área de finales, se colocará suficiente número de sillas o bancos detrás de la línea de espera para todos los atletas, capitanes de equipo entrenadores y otros oficiales.

Las sillas para los Jueces tendrán algún tipo de resguardo para las inclemencias del tiempo y se colocarán a lo largo de la línea de espera en los campos de Clasificación y Eliminación.

7.2.6.12 En las Rondas de Finales solo e podrá utilizar un sistema automático de control de las puntuaciones.

Capítulo 8

Disposición del campo de tiro - Tiro de campo

8.1 Diseño del recorrido

8.1.1 El recorrido estará dispuesto de tal forma que los puestos de tiro y las dianas puedan ser alcanzados sin dificultad indebida, riesgo o pérdidas de tiempo. Los recorridos de campo deberán ser lo más concentrados que sea posible.

8.1.1.1 La distancia a pie desde la zona central (de reunión) hasta la diana más lejana, no debería ser mayor de 1 Km, o 15 minutos de camino a paso normal.

8.1.1.2 Los diseñadores del recorrido deberán preparar caminos seguros para Jueces, personal médico, y para permitir el transporte de equipo a lo largo de los recorridos mientras se esté tirando.

8.1.1.3 Los recorridos deberían estar situados a una altitud que no supere los 1800 m sobre el nivel del mar, y la máxima diferencia de altura entre el punto más alto y el más bajo del recorrido no deberá ser mayor de 100 metros.

8.1.1.4 Las dianas estarán dispuestas en tal orden que permitan la máxima variedad y el mejor uso del terreno. En los Rounds de Finales, para las dianas de 60 y 80 cm, se colocarán dos (2) parapetos, uno al lado del otro, cada uno de ellos con una diana.

8.1.1.5 En todas las diana se colocará una piqueta de tiro para cada distancia, de tal modo que permita tirar al menos dos atletas al mismo tiempo, uno a cada lado de dicha piqueta.

8.1.1.6 Todas las piquetas de tiro deben ser marcadas con la distancia cuando se tiren las distancias conocidas. Las piquetas de tiro tendrán diferentes colores, correspondientes a cada grupo de categorías como sigue:

Azul, para Arco Desnudo y Sub-18 Recurvo y Compuesto.

Rojo, para Recurvo y Compuesto.

Amarillo para Arco Desnudo Sub-18.

8.1.1.7 Las tolerancias son:

- Para distancias de 15m o menos ± 25 cm;

- Para distancias entre 16-60m ± 1 m.

Sin embargo, las distancias dadas en [8.1.1.10. Unidad para recorridos de distancias conocidas](#) pueden ser ajustadas en ± 2 metros. La distancia correcta debe ser marcada en la piqueta de tiro.

Las distancias se medirán en el aire, aproximadamente a 1,5 - 2 metros del suelo. Se puede utilizar cualquier equipo de medida, siempre que cumpla con las tolerancias.

8.1.1.8 Con respecto a los parapetos y las dianas:

8.1.1.8.1 Los parapetos deberán estar provistos de un margen suficiente para permitir que todas las flechas puntuables se mantengan en ellos.

8.1.1.8.2 En ningún caso una diana podrá estar colocada a una altura del suelo inferior a 15cm.

8.1.1.8.3 En todos los casos e independientemente del terreno, los parapetos deberán colocarse perpendicularmente a la línea de visión del atleta desde la piqueta de tiro, con el fin de presentar la imagen completa de la diana.

8.1.1.8.4 En todo momento, la zona de puntuación completa deberá ser visible desde una altura de 150 cm.

8.1.1.9 Unidad para recorridos de distancias desconocidas

Número de dianas 12 dianas por recorrido Min- Max #	Diámetro de las dianas de campo (en cm)	Piqueta Amarilla Sub-18 Desnudo y Longbow* (en metros)	Piqueta Azul Recurvo Sub-18 Compuesto Sub-18 Desnudo y Traditional (en metros)	Piqueta Roja Recurvo y Compuesto (en metros)
2-4	20	5 a 10	5 a 10	10 a 15
2-4	40	10 a 15	10 a 20	15 a 25
2-4	60	15 a 25	15 a 30	20 a 35
2-4	80	20 a 35	30 a 45	35 a 55

8.1.1.9.1 Las distancias de las dianas del mismo tamaño deben variar entre largas, medias y cortas y se recomienda usar diferentes tamaños de Parapetos.

8.1.1.10 Unidad para recorridos de distancias conocidas

Número de dianas 12 dianas	Diámetro de las dianas de	Piqueta Amarilla Sub-18 Desnudo y	Piqueta Azul Sub-18 Recurvo Sub-18 Compuesto,	Piqueta Roja Recurvo y
-------------------------------	---------------------------	-----------------------------------	---	------------------------

por recorrido Min - Max	campo en cm	Longbow* (en metros)	Desnudo y Traditional (en metros)	Compuesto (en metros)
3	20	5, 10, 15	5, 10, 15	10, 15, 20
3	40	10, 15, 20	15, 20, 25	20, 25, 30
3	60	20, 25, 30	30, 35, 40	35, 40, 45
3	80	30, 35, 40	40, 45, 50	50, 55, 60

8.1.1.10.1 Las distancias establecidas se pueden ajustar en +/- 2 m si fuera necesario, sin embargo, la nueva distancia establecida, se mostrará en la piqueta de tiro. En los recorridos de distancias conocidas se recomienda colocar dos dianas de 60 cm en los parapetos.

8.1.1.11 Round de Eliminación

El Round de Eliminación consiste en tirar seis (6) dianas con distancias conocidas en cada enfrentamiento. Cada recorridos de seis (6) dianas tendrá una mezcla de todos los tamaños de dianas (20/40/60/80) y todas las distancias serán fijadas (corta / media / larga). Los organizadores montarán el recorrido teniendo en cuenta las peculiaridades del campo de tiro y las inclinaciones del terreno.

8.1.1.12 Round de Finales (y ¼ de finales para equipos)

Las semifinales y finales consisten en tirar un recorrido de cuatro dianas a distancias conocidas para cada enfrentamiento. Durante las finales, las dianas se colocarán a criterio del organizador, teniendo en cuenta las peculiaridades del campo de tiro y las inclinaciones del terreno. Se deben utilizar todas las tamaños de dianas (20/40/60/80) y debe haber una combinación de distancias cortas, medias y largas.

8.1.1.12.1 En el evento de Equipos mixtos, cuando se tire sobre dianas de 20 cm., cada equipo tirará en una disposición de 2x2, una flecha en cada diana.

8.1.1.13 Todas las dianas se numerarán sucesivamente del 1 al 24. Los números deberán ser claramente visibles de manera que todos los atletas puedan identificar claramente el número de diana. Estos números se deberán colocar entre 5 y 10 metros antes de llegar a la piqueta de tiro.

8.1.1.14 Los números de diana se utilizarán también como zona de espera para las patrullas que esperan su turno para tirar. Los miembros de la patrulla que está tirando esa diana podrán adelantarse para ayudar a sus compañeros a proporcionar sombra o localizar las flechas según sea necesario. Desde la zona de espera se debería de ver si alguien está en la piqueta de tiro.

8.1.1.15 Se deberán colocar señales de dirección claramente visibles para indicar la ruta de una diana a la siguiente, estas señales se colocarán a intervalos adecuados para garantizar un movimiento seguro y fácil a lo largo del recorrido.

8.1.1.16 Deberán colocarse barreras adecuadas alrededor del campo y donde sea necesario, para mantener a los espectadores a una distancia segura mientras se les brinda la mejor visión posible de la competición. Solo a aquellas personas que tengan la acreditación adecuada se les permitirá el acceso al recorrido por delante de las barreras.

8.1.1.17 El área de reunión debe de estar provista de:

- Un sistema de comunicación que permita el contacto entre el presidente de la Comisión del Jueces del Torneo y los organizadores;
- Unos resguardos adecuados para los oficiales de equipo;
- Resguardos separados para el Comité de Apelación y la Comisión de Jueces;
- Resguardos vigilados para el material de los atletas y equipo de repuesto;
- Dianas de prácticas en los días de competición cerca de los puntos de reunión de los atletas;
- Servicio de refrigerios;
- Baños.

8.1.1.18 Los recorridos estarán completos y listos para su inspección a más tardar 16 horas antes de que comience la competición. En los Campeonatos del Mundo, estarán listos junto con los detalles de cualquier modificación para su uso en los Rounds de Eliminación o Finales, la mañana de dos días antes del inicio de la competición.

8.2 Equipamiento del campo de tiro y zonas de puntuación

8.2.1 Dianas para Tiro de Campo. Hay cuatro tipos de diana para tiro de campo:

- Diana de 80cm;
- Diana de 60cm;
- Diana de 40cm;
- Diana de 20cm.

Solo las dianas producidas por un fabricante autorizado por World Archery podrán ser usadas en competiciones World Archery.

8.2.1.1 Descripción.

La diana consta de un centro amarillo y cuatro zonas de puntuación iguales.

La zona del amarillo está dividida en dos zonas de puntuación. El anillo interior puntúa 6 y la zona exterior del amarillo como 5.

Las dos zonas estarán divididas por una línea negra de 1mm de anchura como máximo. El resto de la diana será negra. Las cuatro zonas estarán divididas por líneas blancas de 1mm de anchura como máximo. No hay líneas divisorias entre el

amarillo y el negro.

Las líneas divisorias estarán comprendidas en la zona de puntuación más alta. El centro de la diana estará indicado con una pequeña “+” (cruz). Las líneas de la cruz no excederán de 1mm de ancho y 4mm de largo como máximo.

Dibujo de la diana de campo (ver (see image 8: 1-6 Scoring Zones Target Face for Field).

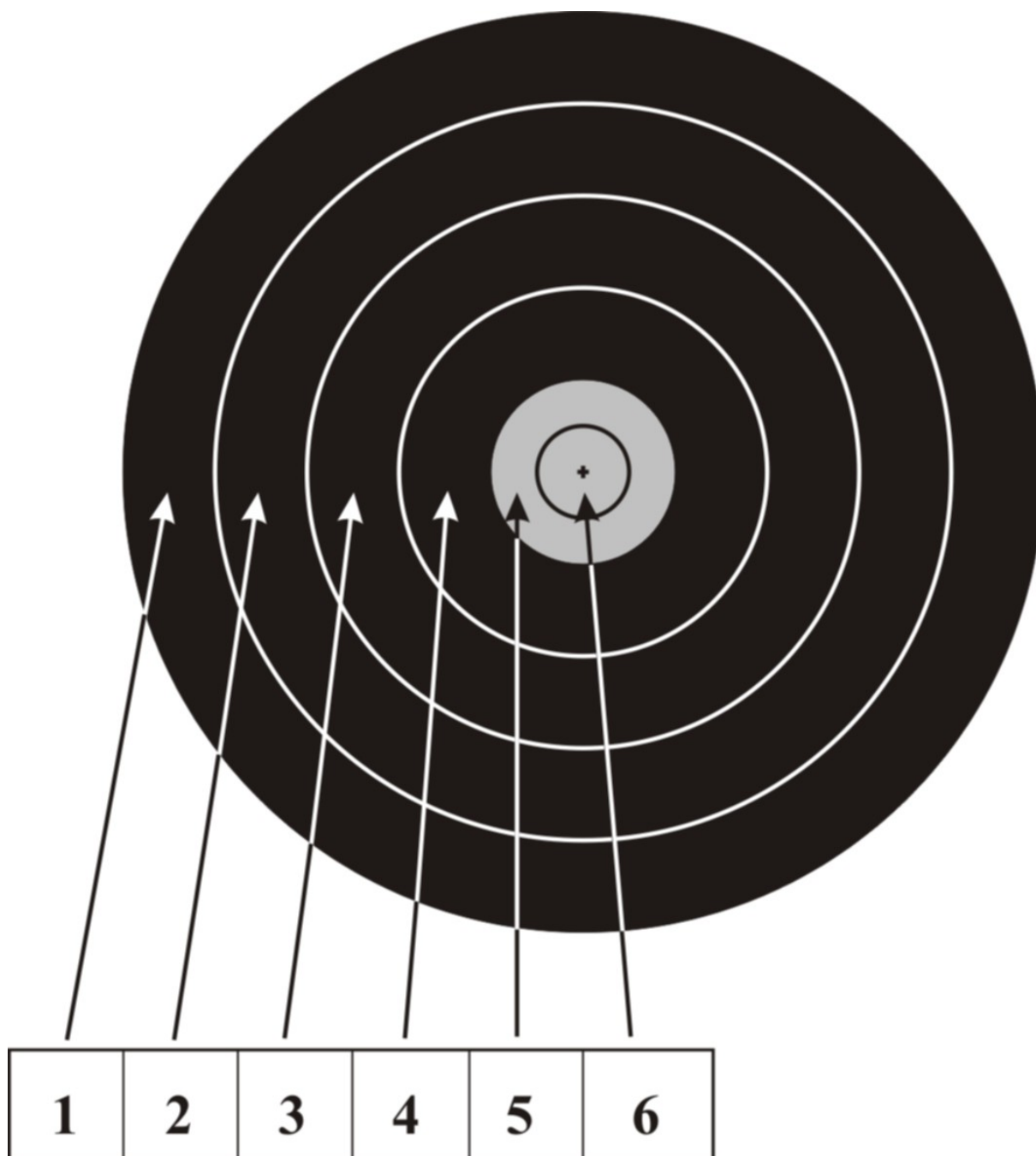


Image 8: 1-6 Scoring Zones Target Face for Field

8.2.1.2 Zonas de puntuación, especificaciones de color y tolerancias.

Color de la zona	Puntuación de la zona	Diámetro de las dianas y zonas de puntuación en cm				Tolerancia ± (mm)
		20	40	60	80	
Amarillo	6	2	4	6	8	1
Amarillo	5	4	8	12	16	1
Negro	4	8	16	24	32	1
Negro	3	12	24	36	48	2
Negro	2	16	32	48	64	2
Negro	1	20	40	60	80	2

8.2.1.3 Disposición de las dianas.

- Las dianas de 20 y 40 cm pueden colocarse en cualquier ángulo siempre que sea obvio a qué diana o columna debe tirar el atleta;
- Las diana de 20 cm, se colocarán 12 por parapeto en cuatro columnas con tres dianas cada una
- Las diana de 40cm, se colocarán 4 por parapeto;
- Las diana de 60cm: En recorridos de distancias conocidas se recomienda colocar una diana doble de 60cm y sus centros deberán colocarse de manera que ambos atletas tengan un tiro similar.

Capítulo 9

Disposición del campo de tiro - Tiro con arco 3D

9.1 Diseño del recorrido

9.1.1 Los circuitos estarán dispuestos de tal manera que se pueda llegar sin demasiada dificultad, peligro o pérdida de tiempo a las posiciones de tiro y a las dianas. Los circuitos de 3D serán tan concentrados como sea posible.

9.1.1.1 *La distancia a pie desde la zona central (punto de assembly) a la diana más alejada, no debería ser más de 1 kilómetro o 15 minutos de camino a paso normal.*

9.1.1.2 *Los diseñadores del circuito deberán preparar caminos seguros para Jueces, personal médico y para permitir el transporte de los equipos a través del circuito(s) mientras se esté tirando.*

9.1.1.3 *El circuito(s) no se montará más alto de 1.800 metros sobre el nivel del mar y la máxima diferencia entre el punto más alto y el más bajo del circuito, no debe ser mayor de 100 metros.*

9.1.1.4 *Las dianas deberán estar dispuestas teniendo en cuenta que sólo existen distancias desconocidas, de manera que permitan la máxima variedad y el mejor uso del terreno, con un equilibrio justo entre la distancia y el tamaño de la zona de puntuación.*

9.1.1.5 *Para las dianas pequeñas, los organizadores deberán colocar dos o cuatro dianas 3D una junto a la otra.*

9.1.1.6 *Las dianas de 3D se colocarán de tal forma que presenten completa la zona de puntuación a todos los atletas.*

9.1.1.7 *Distancias de tiro – solamente distancias desconocidas:*

9.1.1.7.1 *Piqueta Roja:*

- *Hombres y Mujeres de Arco Compuesto:*

Distancia máxima: 45 m.

Distancia mínima: 5 m.

9.1.1.7.2 *Piqueta Azul:*

- *Hombres y Mujeres con Arco Desnudo;*
- *Hombres y Mujeres con Arco Longbow;*
- *Hombres y Mujeres con Arco Tradicional;*

Distancia máxima: 30m.

Distancia mínima: 5m

9.1.1.7.3 *Las dianas de 3D viene en una variedad de tamaños. Los recorridos se deberán montar siguiendo esa variedad y a una distancia acorde a su tamaño.*

9.1.1.8 *Todas las dianas se numerarán sucesivamente del 1 al 24. Los números deberán ser claramente visibles de manera que todos los atletas puedan identificar claramente el número de diana. Estos números se deberán colocar entre 5 y 10m antes de llegar a la piqueta de tiro.*

9.1.1.8.1 *Los números de diana se utilizarán también como zona de espera para las patrullas que esperan su turno para tirar. Los miembros de la patrulla que está tirando esa diana podrán adelantarse para ayudar a sus compañeros a proporcionar sombra o localizar las flechas según sea necesario. Desde la zona de espera se debería de ver si alguien está en la piqueta de tiro.*

9.1.1.9 *Cuando la piqueta de tiro esté libre, la patrulla puede avanzar hasta la piqueta que tiene la foto de la diana – como zona de espera secundaria hasta que la diana esté libre.*

9.1.1.10 *Se deberán colocar señales de dirección claramente visibles para indicar la ruta de una diana a la siguiente, estas señales se colocarán a intervalos adecuados para garantizar un movimiento seguro y fácil a lo largo del recorrido.*

9.1.1.11 *Deberán colocarse barreras adecuadas alrededor del campo y donde sea necesario, para mantener a los espectadores a una distancia segura mientras se les brinda la mejor visión posible de la competición. Solo a aquellas personas que tengan la acreditación adecuada se les permitirá el acceso al recorrido por delante de las barreras.*

9.1.1.12 *La zona de reunión deberá estar provista de:*

- *Un sistema de comunicación que permita el contacto entre el Presidente de la Comisión de Jueces y los organizadores, la Comisión de Jueces, el Delegado Técnico y los organizadores;*
- *Resguardos adecuados para los Oficiales de los equipos;*
- *Resguardos separados para el Jurado de Apelación, el Presidente de la Comisión de Jueces y el Delegado Técnico;*
- *Resguardos vigilados para el material de repuesto de los atletas;*
- *Durante los días del torneo, deberá haber algunos parapetos para el calentamiento de los atletas cerca de la zona de reunión;*
- *El campo de prácticas podrá ser usado como campo de calentamiento;*
- *Servicio de refrigerios;*
- *Baños.*

9.1.1.13 *Los recorridos de 3D estarán terminados y listos para la inspección no más tarde de 16 horas antes del comienzo del tiro. En los Campeonatos deberán estar dispuestos no más tarde de la mañana de dos días antes del comienzo del tiro, excepto para*

9.2 Equipamiento del campo de tiro y zonas de puntuación

9.2.1 Dianas de 3D.

Los circuitos serán únicamente de distancias desconocidas. Solo se utilizarán dianas de 3D. Las dianas tridimensionales se utilizan con una amplia variedad de formas y tamaños. El número de dianas usadas, su tamaño respectivo y el tamaño de las zonas de puntuación no está estandarizado. Las líneas divisorias de las zonas de puntuación estarán dentro de la zona de puntuación más alta.

El color de la diana variará según la diana elegida.

9.2.2 Zonas de puntuación.

Las dianas están divididas en cuatro zonas de puntuación (11, 10, 8 y 5).

Una flecha que toque una línea divisoria entre dos zonas de puntuación o el borde de la zona de puntuación, tanteará con el valor más alto.

- *11 puntos, el pequeño círculo en el centro de anillo del 10 (aproximadamente un 25% del anillo del 10);*
- *10 puntos, el círculo más grande dentro de la zona vital;*
- *Ocho puntos, la zona vital fuera del anillo del 10;*
- *Cinco puntos, la zona coloreada restante de la diana;*
- *Un impacto en los cuernos o las pezuñas, que no toquen la zona marcada de la diana, un rebote o cualquier otro fallo contará como un nulo (M). Un impacto en la cola o en las plumas de una diana de ave es una flecha que puntúa. Una flecha que pase a través de un cuerno o una pezuña y que toque una zona puntuable, tanteará según la zona puntuable que esté tocando. Una flecha que traspase un cuerno o una pezuña pero que no toque una zona puntuable, se tanteará como nulo (M). (Hay una interpretación al respecto del 22/11/2016)*

9.2.3 Fotos de las dianas.

Capítulo 10

Control del tiro y Seguridad en tiro sobre diana

10.1 Se nombrará un Director de tiro.

10.1.1 Siempre que sea posible será un Juez. Este no podrá participar en el tiro.

10.1.2 Podrán ser nombrados tantos ayudantes como los organizadores consideren necesarios para que asistan al Director de Tiro en la ejecución de todas sus funciones.

10.2 El Director de Tiro reforzará razonablemente cualquier medida de seguridad que considere necesaria. Sus funciones incluyen:

10.2.1 Controlar el tiro, regular el tiempo de las tandas y el orden en que los atletas ocuparán la línea de tiro.

10.2.2 Ejercer el control del equipo de megafonía, las actividades de los fotógrafos y los espectadores para que los atletas no sean molestados.

10.2.3 Asegurarse de que los espectadores se mantienen tras las barreras que circundan el campo de tiro.

10.2.4 En el caso de una emergencia se dará una serie de no menos de cinco señales sonoras para que cese el tiro. Si se suspende el tiro durante una tanda por cualquier razón, se dará una señal sonora para que el tiro continúe.

10.2.5 El Director de Tiro, de acuerdo con los jueces, tiene autoridad para extender el tiempo límite en circunstancias excepcionales. Cualquier cambio introducido debe comunicarse a todos los participantes antes de ponerlo en práctica. En estos casos la lista de resultados finales, debe reflejar la modificación y las razones para haberla adoptado. Cuando se utiliza control visual, los treinta segundos continuarán invariables.

10.2.6 Los camarógrafos de TV y fotógrafos capacitados y designados por World Archery trabajarán dentro de la zona delimitada por las barreras descritas en el [Artículo 7.1.1.10](#). Su posición y medidas de seguridad serán determinadas y serán responsabilidad del Delegado Técnico. Los medios de comunicación llevarán un uniforme distintivo especial de World Archery indicando su autorización para estar allí.

Apéndice 1

Torneos para el Ranking mundial

Criterios estándar mínimos

- 1.1 Acceso para todos los atletas y su equipo deportivo en el país.
- 1.2 Un mínimo de un Juez World Archery o un Comité de Jueces nombrado.
- 1.3 Inspección y revisión del Delegado Técnico. Se enviará un informe completo a la Asociación Continental que respalda el evento y al departamento de eventos de World Archery
- 1.4 Torneo avalado y garantizado por la respectiva Asociación Continental. World Archery recibirá la solicitud de cada Asociación Continental respectiva para su aprobación final.
- 1.5 Los organizadores utilizarán un sistema de registro aprobado por World Archery con el fin de recopilar los datos necesarios para cada atleta, tales como:
 - Número de identificación ID;
 - Nombre (Apellidos y nombre);
 - Categoría;
 - Fecha de nacimiento (DD/MM/AAAA);
 - Siglas oficiales de la Asociación miembro (acrónimo)
- 1.6 Los resultados serán en directo (a través de la página web de World Archery u otro sitio web de acuerdo con World Archery. En directo tan pronto como los resultados sean introducidos en un sistema electrónico) desde el Round de Calificación en adelante e incluirán el valor individual de cada flecha en el formato requerido por World Archery (Sistema de resultados Olympic Data Feed o World Archery) y hayan sido supervisados por un oficial (el verificador de resultados o el presidente de la comisión de jueces) del torneo. Los resultados se enviarán a la Oficina de World Archery no más tarde de dos días después de haber concluido el torneo en formato electrónico.
- 1.7 Para el Round de Finales el tanteo se realizará con un sistema de puntuación automatizado aprobado por World Archery. El uso de este sistema es obligatorio para todos los eventos que sean Clasificatorios Olímpicos en Juegos Multideportivos así como Paralímpicos.

Asignación de Torneos para el Ranking Mundial

- 2.1 Las Asociaciones Miembro deberán solicitar los Torneos para el Ranking Mundial a través de sus Asociaciones Continentales en el formulario adecuado. Ningún otro medio de solicitud será aceptado.
- 2.2 La Asociación Continental deberá enviar la solicitud del torneo debidamente cumplimentada (incluida la nominación de un Delegado Técnico, un Presidente de la Comisión de Jueces y el Gerente de Resultados) a la Oficina de World Archery al menos seis meses antes de la fecha del Torneo para el Ranking Mundial que luego será revisado por el departamento de eventos de World Archery.
- 2.3 El Comité Ejecutivo completará el calendario.

Categoría de Ranking Mundial

- 3.1 La categoría de Ranking Mundial, se aplicará automáticamente a los Juegos Olímpicos, a los Campeonatos del Mundo y a las fases de la World Cup.
- 3.2 Para los torneos que no son reconocidos automáticamente, es recomendable que el Presidente de la Comisión de Jueces no pertenezca a la Asociación Miembro organizadora. El resto de la Comisión de Jueces pueden ser Jueces Nacionales, Continentales o World Archery de la Asociación solicitante. Los nombramientos fuera de la Asociación Miembro serán asignados por la Asociación Continental en concordancia con el Comité de Jueces.
- 3.3 Es obligatorio contar con un Delegado Técnico.
Los costos de las visitas preliminares y posteriores del Delegado Técnico serán pagados por la Asociación Continental o, si la Asociación Continental se niega, los organizadores. En cualquier caso, no se pueden cobrar gastos a World Archery.
- 3.4 Es obligatorio que el programa utilizado para la gestión de resultados sea el sistema oficial de resultados de World Archery.
- 3.5 El status de Ranking Mundial de un torneo se eliminará después de la finalización del evento por las siguientes razones, pero no limitadas a:
 - No presentar los resultados según el artículo 1.6;
 - No presentar el informe del Presidente de la Comisión de Jueces o el informe del Técnico Delegado a más tardar 14 días después de que se complete el evento;
 - No respetar las reglas de World Archery aplicables a ese evento (que incluyen, entre otros: uso de parapetos que no sean de foam, el uso de dianas sin licencia);
 - El incumplimiento de los requisitos del Ranking Mundial publicados en la base de datos de documentos de World Archery.

Apéndice 2

Requerimientos especiales para los Juegos Olímpicos

Normas de vestuario

Ver [20. Capítulo 20-Normas de vestuario en Libro 3.](#)

Campo de tiro

Ver [3.20. Equipamiento permitido en el Campo de tiro.](#)

Apéndice 3

Cuadros de enfrentamientos

Cuadro de enfrentamiento 1A (104 atletas, están permitidos los pases directos)

(Ver imagen 9: Cuadro de enfrentamientos 1A (104 atletas, están permitidos pases directos))

Cuadro de enfrentamientos 1B (104 atletas, están permitidos pases directos)

(Ver imagen 10: Cuadro de enfrentamientos 1B (104 atletas, están permitidos pases directos))

Cuadro de enfrentamientos 2 (64 atletas, están permitidos pases directos)

(Ver imagen 11: Cuadro de enfrentamientos 2 (64 atletas, pases directos están permitidos))

Cuadro de enfrentamientos 3 (32 atletas, están permitidos pases directos)

(Ver imagen 12: Cuadro de enfrentamientos 3 (32 atletas, están permitidos pases directos))

Cuadro de enfrentamiento 4 (16 atletas / equipos, pases directos están permitidos)

(Ver imagen 13: Cuadro de enfrentamientos 4 (16 atletas / equipos, pases directos están permitidos))

Cuadro de enfrentamientos para Juegos Olímpicos (64 atletas, están permitidos pases directos)

Cuadro de enfrentamientos 5 (24 equipos, pases directos están permitidos)

(Ver imagen 15: Cuadro de enfrentamientos 5 24 equipos, pases directos están permitidos)