



3D - 1^{er} BowHunter ADS

CONVOCATORIA:

Se convoca una nueva competición 3D, 1^{er} BowHunter Arqueros de Sol, que tendrá lugar el día **13 de mayo de 2018** en el Campo **Los Molones**, Berrocal de Salvatierra (Salamanca).

La Organización corresponde al Club Arqueros de Sol XIV.

El Club designa como Responsable a D. José Miguel Pérez Criado

Tfno.: **650 715 101** e-mail: info@arquerosdesol.com

Constará de 2 recorridos de 14 puestos cada uno en los que se tirará basándonos en una normativa adaptada a las características de nuestro recorrido. Quedando como siguen las normas para esta tirada “especial”:

La filosofía de esta modalidad es la de aproximar en lo posible la sensación de “caza” por ello se le da la máxima prioridad a lograr el máximo acierto a la primera flecha.

NORMAS:

- 1.- Antes de efectuar el tiro, el arquero deberá situarse detrás de la piqueta de tiro tocándola o en su defecto a una distancia máxima de 15 cm.
- 2.- Están permitidos elementos ópticos siempre y cuando no sean capaces de medir ángulos o distancias, puedan sujetarse con las manos y que no sean o supongan un estorbo para los demás participantes.
- 3.- Las flechas, deberán estar marcadas con un anillo, número o distintivo, teniendo constantemente un grupo de ellas listas para disparar y numeradas o señaladas del 1 al 3 . Se dispararán en orden ascendente
- 4.- Si al efectuar uno de nuestros disparos, la flecha utilizada rebota en el animal (no admitidos roces) se volverá a tirar dicha flecha hasta que esta impacte o se falle indistintamente.
- 5.- Para el cómputo total de la zona vital de la diana, la flecha tiene que partir (no solo tocar) la línea que delimita dicha zona.
- 6.- Los rebotes que se efectúen contra el suelo y después impacten y claven en la diana, se considerarán tiros nulos.



3D - 1^{er} BowHunter ADS

DINAMICA DE LA COMPETICIÓN:

7.- Cada participante, solo disparará una flecha por piqueta, contando solamente el último impacto acertado/errado. Si la primera flecha disparada, impacta y clava en cualquier zona puntuable de la diana, ya no se dispararán más flechas a esa diana. Si no fuese así, se pasaría a la siguiente piqueta de tiro y se efectuaría el disparo correspondiente. Si este a su vez, fuera errado también, se pasaría a la tercera y última piqueta de tiro. Los tiros se realizarán desde la piqueta más lejana a la más cercana del animal.

8.- Los arqueros cadetes dispararán la primera flecha desde la piqueta roja, en caso de fallo, la segunda desde la azul, y si fuese necesario la 3^a flecha desde la blanca.

9.- Los arqueros senior tirarán la primera flecha desde la piqueta amarilla, las segunda desde la roja y la tercera desde la azul.

PUNTUACIONES

1a flecha MUERTO: 20 puntos HERIDO: 18 puntos (1^aPiqueta)

2a flecha MUERTO: 16 puntos HERIDO: 14 puntos (2^apiqueta)

3a flecha MUERTO: 12 puntos HERIDO: 10 puntos (3^apiqueta)

ESPECIFICACIONES

HERIDO: Disparo efectuado en cualquier parte del animal exceptuando su zona vital.

(Exceptuando bases, peanas o cuernos...).

MUERTO: Disparo efectuado dentro de cualquier parte de la zona vital de la diana o cortando la línea de dicha zona.

CLASES Y DIVISIONES:

Senior Masculino / Femenino

- o Arco Instintivo
- o Arco Longbow
- o Arco Desnudo
- o Arco Compuesto

Cadete mixto de 14 a 17 años

- o Arco Instintivo
- o Arco Longbow
- o Arco Compuesto
- o Arco Desnudo

Infantil mixta (Hasta el año que cumplen 13 años incluido)

- o Arco tradicional (incluyendo arco Instintivo y Longbow)
- o Arco Desnudo
- o Arco Compuesto



3D - 1^{er} BowHunter ADS

HORARIO

09:30.- Recepción y desayuno
10:00.- Inicio del 1 recorrido
12:00.- Inicio del 2 recorrido
13:30.- Entrega de tablillas
14:00.- Comida

El Horario podrá adaptarse a las necesidades de la competición.

INSCRIPCIÓN

Pueden solicitar la inscripción todos los deportistas licencia en vigor o que ésta haya sido solicitada antes de la fecha de finalización del plazo de inscripción. El número máximo de arqueros participantes será de 60, distribuyéndose de forma equitativa por divisiones.

EL PLAZO DE INSCRIPCIÓN TERMINA A LAS 20:00 HORAS DEL DIA 23 de Abril de 2018

Forma de inscribirse

En su propio club, en el correo electrónico: info@arquerosdesol.com, mandando los datos y comprobante de pago o a través del formulario electrónico del apartado de Inscripciones en la Web www.arquerosdesol.com Enlace al formulario [AQUÍ](#)

Ingreso

En la cuenta del Club "Arqueros de Sol XIV": ES33 3016 0180 2222 1353 4320 (Caja Rural) por el importe fijado de:

Para miembros de Arqueros de Sol XIV

Categoría Senior 12.00 €
Categoría Cadete 12.00 €
Categoría infantil 7.00 €

Para arqueros pertenecientes a otros clubes

Categoría Senior 15.00 €
Categoría Cadete 15,00 €
Categoría Infantil 10.00 €

Para los acompañantes se fija cuota de 5 €.

Salamanca, 3 de mayo de 2018.