

Bases de la liga 3D “Arqueros de Sol XIV” 2015

- Se registrará por el nuevo reglamento WA

Se considerará rebote sola aquellas flechas que impactando en la silueta y no quedando clavada en ella se sitúen entre el arquero y la silueta, siendo siempre su puntuación de 5.

En los puestos dobles, los animales podrán ser diferentes y estar a distintas distancias y se tirará una flecha a cada uno, primero al de la izquierda y segundo al de la derecha.

Las patrullas constarán de al menos 3 arqueros, a ser posible número par. Al inicio de cada tirada se elegirá de común acuerdo un jefe de patrulla, preferiblemente el arquero que tenga mayor experiencia. En caso de desacuerdo en la puntuación prevalecerá el criterio del jefe de patrulla. Las modalidades de arco pueden ser distintas dentro de una misma patrulla.

Será a una sola vuelta. En el caso de que coincida con otro Campeonato, se tomará en cuenta la primera vuelta, con el Reglamento que se esté aplicando en dicha competición

Habrá

- Divisiones: Compuesto, Long Bow e Instintivo, el arco desnudo competirá junto con el instintivo.
- Divisiones Infantil: Arco Instintivo (longbow, instintivo y desnudo) y Arco Libre (compuesto y olimpico)
- Categorías:
 - senior femenino y senior masculino e
 - infantil mixta (hasta el año que cumplen 14 incluido)
- una clasificación por cada modalidad y categoría con proclamación de primero segundo y tercero

Se considerará ganador del Trofeo de la Liga al arquero que tenga más puntuación en su modalidad en 6 de las 8 tiradas previstas, incluyendo las jornadas de los campeonatos que están considerados como jornadas de liga y que se especifican en el calendario. Será imprescindible que haya como mínimo 2 arqueros de la misma modalidad y categoría para ser considerado ganador de cada tirada y de la liga

Las puntuaciones y clasificaciones se harán públicas en el tablón del Campo de Tiro, en la página Web del Club y donde se considere oportuno para una mayor información de los interesados

En caso de empate en cada jornada, se atenderá al mayor número de 11. En caso de persistir empate en el primer puesto, se considerará el mayor número de 10 de 10 y si persiste el que menor número de nulos tenga...

La organización se reserva el derecho de cambiar alguna de las fechas cuando se considere oportuno para el mejor funcionamiento.

RECOMPENSAS ARQUEROS DE SOL XIV

- * Las jornadas de liga son valederas para la obtención de recompensas del Club tanto senior como infantil.
- * Las Tablas de puntuación son las siguientes:

SENIOR

	Blanca		Negra		Azul		Roja		Oro	
	Hombr	Muje	Hombr	Mujer	Hom	Muje	Hombr	Muje	Hombr	Muje
Long Bow	130	120	170	160	220	210	280	270	340	330
Instintivo	150	140	190	180	240	230	300	290	360	350
Compuest	315	305	355	345	410	405	460	450	515	505

INFANTIL MIXTA

	Blanca	Negra	Azul	Roja	Oro
	Mixta	Mixta	Mixta	Mixta	Mixta
Instintivo	120	160	210	270	330
Libre	100	140	190	250	310

Requisitos para solicitar las recompensas:

- Serán valederas las tiradas de las jornadas de liga del club Arqueros de Sol XIV así como las de la Liga Castilla y León.
- Para que la tirada sea validada debe haber al menos 2 arqueros más en la patrulla, independientemente de la modalidad de arco.
- Deberá entregarse el impreso de solicitud debidamente cumplimentado y acompañada de la hoja original de puntuaciones a José Miguel, M^a Luisa o Yamila
- El importe de la recompensa será de 2 € y se abonará a la vez que se entrega la solicitud.
- El plazo máximo para solicitar la recompensa será de una semana desde la fecha en que se celebra la competición